

GAME BOY COLOR

攻略ガイド
所収

- 「牧場物語」を初めてプレイする人も安心。わかりやすさバツグン!
- ぜったいスゴイ牧場が作れる攻略法がたくさん!

電撃
オリジナル
「牧場なんでもシール」
付き

ぼくじょうものがたり ジーベースリー

牧場物語 3

ボーイ・ミーツ・ガール GB



電撃
NINTENDO 64 特別編集

GAME BOY COLOR

攻略ガイド
四休

ぼくじょうものがたり ジーベースリー

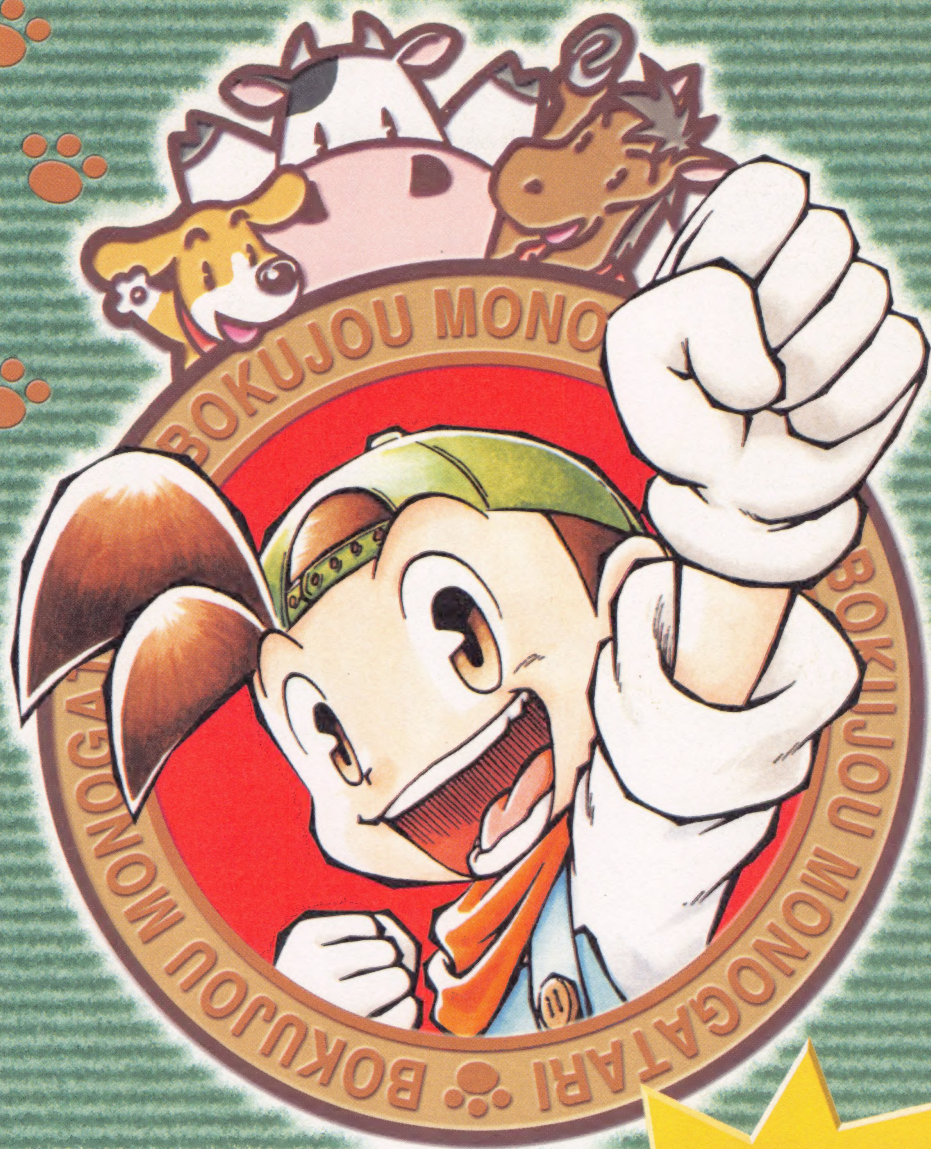
牧場物語3

GB

ボーイ・ミーツ・ガール



電撃
NINTENDO 64 特別編集



ほくじょうものがたり ジーピースリー

牧場物語3

ボーイ・ミーツ・ガール

GB

完全
攻略
ガイド

CONTENTS もくじ

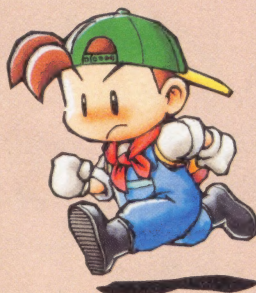
牧場生活入門ガイド

牧場生活を始めよう！	4
主人公紹介 男の子	6
主人公紹介 女の子	8
パートナーといつも一緒！	10

パラメータを知ろう	12
かわい〜いペットたち	14
島で遊ぼう!!	16
本土を探検!!	19

牧場生活攻略ガイド

作物を育てよう！	24
動物を育てよう！	34
天気を知ろう！	42
ミニゲームで遊ぼう！	44



牧場生活イベントガイド

イベントを楽しもう！	48
季節・時間でおきるイベント	48
条件によっておきるイベント	51
友好度によっておきるイベント	54
パートナーとのイベント	56
<男の子編>	57
<女の子編>	62
エンディングのすべて	68
大攻略テクニック	72

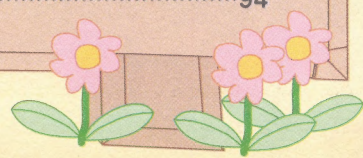
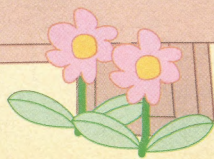
コロボツクルだよ

- スッゴイ裏ワザを
特別に教えてあげるのー!! 22
- 通信交換すると
楽しさ100倍なのー!! 46
- みんなのお話
こっそり聞いてみたのー!! 80

牧場生活データガイド

装備アイテム	82
その他のアイテム	84
種	86
動物の値段	87

魚	88
依頼内容	90
出荷額	93
プレゼント	94



牧場生活

ゲームを始める前に、知っ
ておきたい情報をまとめた
よ！ まずはココを読んで
牧場の基本を知ろう！

入門ガイド➡





牧場生活を始めよう!

ゲームの舞台となる、牧場周辺を紹介するよ。主人公とパートナーが毎日を過ごす、ゲームの中心となる場所だ!



島マップへ

2. 畑

野菜や花でいっぱいになりたいね!

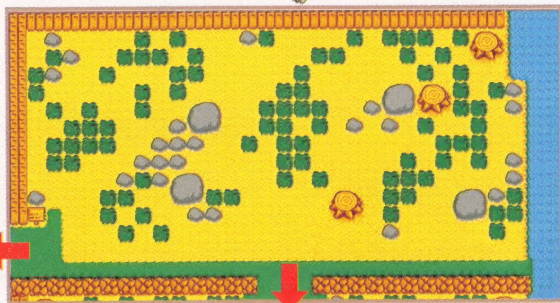
自宅のあるマップから、畑へ移動できる。ここで作物を育てるのだ。左にある川ではジョウロの水をくんだり、釣りをすることもできるよ。

宝の山!?



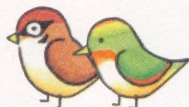
←土を耕すと、コインやドル袋、力の木の実が出てくるぞ。ときにはモブが出現することもある。

自宅前へ



下の畑へ

1. 自宅



主人公とパートナーが暮らす家だ!

自宅にはベッドや電話、いろんな本が入った本棚などがあるよ。春から秋の晴れた日は、ドアを開けるとスズメが見られることも。

ヘソクリ発見!!

⇒だんろを調べると、パートナーのヘソクリ1000Gが見つかるぞ!



3. 小屋

各部屋ごとに小屋があるよ!

動物の絵が表す通り、左から馬、牛、ニワトリ、羊の小屋だよ。それぞれ2つの部屋と専用の牧草地があって、最大8体まで飼うことができるぞ。



←動物の数だけエサ箱にカイバを入れよう。数さえあっていれば、手前の部屋でも奥の部屋のエサ箱でもOK。



奥の小屋から牧草地へ



ニワトリ
小屋

奥の小屋から牧草地へ



牛・羊・馬
小屋

4. 温泉

手作りの温泉なのだ!!

温泉予定地をスコップで掘ると、お湯が出てくる。すべて掘って一晩たつと、温泉が完成するのだ。温泉は体力の回復ができるので、早く完成させる価値アリだよ。

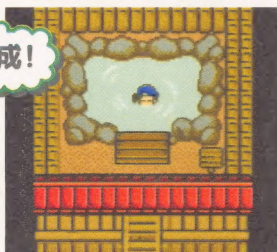


掘りまくれ~

←落ちているスコップで、おなじところを3回掘るとお湯が出るのだ。

完成!

→1回温泉につるたび、体力が50ポイント回復するぞ。



5. 出荷倉庫



↑入るだけで、リュックの中身が倉庫に入るよ。

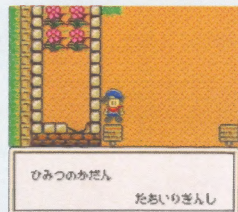
収穫物を入れておこう!

収穫した作物や魚を、それぞれ各99個まで保存しておける倉庫だよ。入れた収穫物は、10日たつとくさってなくなってしまふものがあるので、早めに出荷するようにしよう。

知っ得 MEMO

「秘密の花だん」のヒミツとは?

自宅前にある大きな花だん。実は、力の木の実をゲットすると花が咲く花だんなのだ。力の木の実、1つ入手するごとに体力値が10ポイント増えるアイテム。花の数で今の最大体力値がわかるぞ。



↑入手できる力の木の実全部で10個。花も10個咲くよ。

主 人公 紹介

男の子



シリーズではおなじみの男の子。今回は牧場マスターとして、女の子をサポートするぞ！

★ 力仕事はおまかせだよ！ ★

男の子は、主に畑仕事を担当するよ。女の子よりも体力値が高いことを生かして、作物づくりにバリバリはげもう。思い通りの畑をつくり、作物



の成長を日々楽しめるのが男の子主人公の特権だ！

← 畑の形も自由自在！
こ〜んな変形畑だって作れちゃうぞ！

★ 最初から持っているアイテム ★

畑作業に役立つアイテムが中心。最初から種を持っているのがありがたい。所持金は1000Gと少なめ。

カマ LV1	ミラクルグローブ	
クワ LV1	カブの種×1	
オノ LV1	ジャガイモの種×1	
ハンマー LV1	アスパラガスの種×1	
ジョウロ LV1	所持金	1000G

★ 体力 ★

女の子と比べると1.5倍多い。かなり働くことができる。

体力初期値	体力最大値
150	250

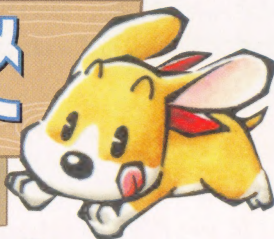
★ 男の子は使えないアイテム ★

動物に関するものや愛情度を上げたり収穫するためのアイテムは、いっさい使えないよ。

ブラシ
シャンプー
乳しぼり器
バリカン

男の子でレッツプレイ!!

オススメポイント



パートナーの 読める本が多い!!

購入することで、パートナーに作業を覚えさせることができる本。実は、パートナーである女の子用の本が圧倒的に多いのだ。かなり得した気分です!



↑ 30000Gもするチーズメーカー。同じ作業を、チーズの本ならたったの1600Gで、できるようになっちゃう!

お得だよ~!



多少のムリは へっちゃらだい!!

男の子は体力値が高いうえに、疲労度が上がりにくい。つまり、かなりの作業をしても、倒れたり病気になるにくいのだ! ガンガン働いちゃおう!



大丈夫?!

←ホントは危険な雨の日の作業だけど、男の子ならへっちゃら!?

結婚後 子供が産まれるよ!!

結婚した後も、続けて遊べるのは男の子だけ! 愛情度が高ければ、子供ができることも……。長〜くハッピーライフを楽しみたい人は、男の子を選ぶことをオススメするよ!



←子供はふたりまで産まれるよ。ますますがんばらなくちゃね!

イヤ~な ポイント



最初っから けっこうハードかも!!

ゲーム開始後しばらくは、畑での作業が中心。そう、主人公である男の子ががんばって働かないと、種や動物を買うことができないのだ。牧場を発展させるためには、しばらくは忙しいぞ。

←作物の出荷が、貴重な資金源! できるだけたくさん作りたていね。



主人公紹介

女の子



お父さんが残した、島の牧場を建て直すため大奮闘するよ。とってもがんばりやさんなのだ！

★ちょっとりか弱いのが魅力!? ★

動物たちの世話を主に担当するよ。体力値がやや低めなので、畑仕事の手伝いや牧草地づくりなどの力仕事はちょっと苦手。最初のうちはすぐ疲れ



れちゃったりするけど、そこがまたかわいいぞ。

←力の木の実を見つけて、体力値アップ。がんばれ女の子!!

★最初から持っているアイテム★

メスの大牛を持っていて、1日めからミルクを取ることができるのがうれしい。所持金が多いのもマル！

カマ LV1	ブラシ
クワ LV1	乳しぼり器
オノ LV1	エサセット
ハンマー LV1	大牛(メス)1頭
ジョウロ LV1	所持金 2000G

★体力★

女の子だから、男の子よりも少し低めの数値。

体力初期値

100

体力最大値

200

★女の子は使えないアイテム★

男の子とは逆に、畑仕事にベンリなアイテムは使えないようになってるよ。

ミラクルグローブ

レベルアップアイテム

※女の子のカマ・クワ・オノ・ハンマー・ジョウロはいくら使ってもレベルアップしないのだ！



女の子でレッツプレイ!!



オススメポイント



自分のペースで作業できるのだ!!

季節や日数が関係する畑作業と違って、動物はお金と牧草地があればいつでも買える。仕事になれてきたら1体ずつ増やしていく、というペースで遊べるのだ!



↑最初のうちは、仕事に追われててんてこまい!! 生活が安定してきたところで、オス牛を購入しよう。

マイペースで…ねッ♥



新鮮な気分で遊べるよ!

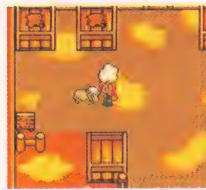
『牧場』シリーズの中でも、動物の世話を中心にプレイできるのは今が初めて。いつもとはちょっと違う牧場生活が送れるはずだよ!



←本土の人との会話も、男の子とは違うメッセージが聞けるのだ!

動物がガンガン育つ!!

なんと、愛情度の上がり方が男の子の2倍。すごいスピードで、愛情度のハートが増えていくよ。しかも、ニワトリは1羽につき2つもタマゴを産む!



←質のいいミルクやウール、金のタマゴをたくさん出荷できる!

イヤ〜なポイント



雨の日や雪の日も仕事だよ〜

雨の日、畑仕事の水やりをしなくてラッキーだけど、動物の世話に休みはナシ! 動物たちがふきげんになったり病気にならないように、1年中毎日世話をしなくちゃならないのだ。責任のある仕事だよ。



←数が多いとさらに大変! う〜ん、でもかわいいからがんばらなきゃね!



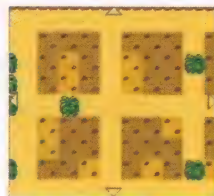
パートナーといつも一緒に!

主人公と毎日過ごすパートナー。男の子パートナー、女の子パートナーそれぞれの仕事ぶりを紹介するよ!



畑 仕事 が 得意 だよ !!

女の子主人公のパートナーは男の子。主人公が出した指示にしたがって、畑仕事をしてくれるよ。1日1つの仕事しかしてくれないから、種まきなどのラクな作業は主人公がするといいぞ。



←信頼度が低いうちは、水やりもなかなか中途半端! 最初はがまんた。



整地

石や草を取りのぞいてさら地にするよ。耕した部分もさら地にしてしまうので注意!



種まき

耕した部分に種をまくよ。その季節の種を持っていないと、このコマンドは選べない。



耕す

3×3マスの決まった部分を耕すよ。本を買えば、3種類に耕せるようになるぞ。



水やり

3×3マスの決まった部分に水をまくよ。それ以外の場所には、絶対まかないのだ。



収穫

収穫可能な作物を収穫してくれる。収穫したものは、出荷倉庫に入れられるぞ。



AUTO

耕す・種まき・水やりなど、1度に複数の作業をしてくれる、おまかせコマンド。

耕す場所に注意!!

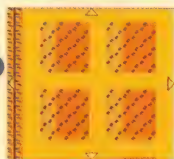
パートナーに「耕す」の指示を出したとき、作業してくれるのは下の3×3マスの部分だけ。ほかのマスは耕してくれないのだ。



↑ほかのところを耕しておく……。

種まき
水やりも同じ

→種をまいても、水やりしてくれないぞ。



↑種があれば、月末でも種まきしてしまうのが困りもの。



動物の世話ならまかせて！



男の子主人公のパートナーは女の子。動物のエサやりや収穫してくれるよ。指示を出すことで信頼度がアップするから、なるべく早く動物を購入して毎日指示を出してあげよう。



◀小屋に入ると、作業内容の報告が聞けるよ。



飼育

エサやり、放牧、ブラシかけ、シャンプーなど、収穫以外の作業をするよ。



収穫

ミルク・タマゴ・ウールを収穫。収穫したものは、出荷倉庫に入れられるよ。



おまかせ

飼育と収穫をしてくれるおまかせコマンド。信頼度が20以上になると選択OK。

本を購入する前に！

パートナーに「チーズの本」などの本を貰うと、収穫したミルクをチーズに変化させるよ。でも、ミルクやウールを100個出荷する前に本を貰うと、バターメーカーなどのメーカーアイテムがなかなか販売されなくなってしまうのだ。メーカーがほしい人は気をつけよう。



➡メーカーアイテムは、それぞれ100個出荷すると店に登場。

知っ得 MEMO

パートナーの信頼度をあげてラクしちゃう!!

信頼度	作業の出来高
1~19	30%
20~69	70%
70以上	100%

最初は、なかなか指示通りに作業をしてくれないパートナー。だけど、指示を出すたびに信頼度がアップして、カンベキに仕事をしてくれるようになるのだ！



バッチリよ！

◀信頼度70以上になれば、どんな作業もこなすよ！

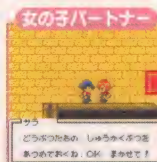
信頼度が低いとき

作業のコツ!!

信頼度が低いうちは、パートナーに頼りきるのはダメ。うまく工夫して、上手に指示を出そう！



◀自分で種をまいてから水やり指示。



◀飼育より、収穫をお願しよう。



パラメータを知ろう

主人公やパートナー、村人たちにはさまざまなパラメータがあるよ。よく読んで牧場生活を楽しく快適に過ごそう!

《主人公のパラメータについて》

主人公のパラメータを知らなきゃ、話にならない! 体力・疲労度の2つパラメータがあるぞ。

体力

作業に必要なパワーの源だ!!

牧場生活の中で、体力はもっとも基本的なパラメータ。クワやオノなど、装備アイテムを使うたびに減っていき、0になると作業ができなくなってしまうぞ。



体力を回復させるには...

20
ポイント



食事をする!

昼と夜6時の食事で、それぞれ+20ポイント。

50
ポイント



温泉につかる

温泉を完成させていけば、いつでも回復可。

20~
MAX



食堂で食事する

食堂の食べ物で速効回復しちゃう!

全部



ねむる

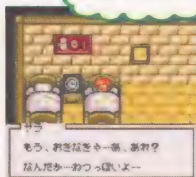
どんなに疲れても、ベッドで眠れば全回復!

疲労度

病気をひきおこすイヤ～なパラメータ!

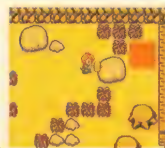
体力値とは逆に、疲労度はアップすると困るパラメータ。上がりかたは、男の子と女の子で少し違うよ。

病気になるっちゃった～



⇒その日1日、なにもできないのだ。

疲労度の上がりかた



⇒女の子は雨の中、大きな石をこわすと+6。

男の子

雨の中で装備アイテムを1つ装備すること、疲労度が+1される。

女の子

雨の中で1つの装備アイテムを1回使うごとに、疲労度が+1される。

病気発生の 計算式

男の子	体力値 10	+10<疲労度
女の子	体力値 10	<疲労度

〈パートナーのパラメータについて〉

主人公に対する、愛情度と信頼度の2つのパラメータが設定されているよ。

愛情度

UPするほどラブラブに…♡

愛情度が高くなるほど、パートナーとのいろいろなイベントが見られるよ。愛情度は、プレゼントすると上がっていくのだ。

これが
愛なのか!?



↑最初は、話しかけてもそっけないパートナー。



↑愛情度が高くなると、ラブラブなセリフに!



信頼度

作業の進み具合が変わるよ!

パートナーに指示を出す
とアップする信頼度。上が
れば上がるほど、指示通り
作業してくれるのだ。

仕事を
頼むとUP!



⇒毎日指示を出して、早く信頼度を上げよう。

カンペキ!!



⇒グッドエンドには、信頼度30ポイント以上必要!

←これなら、すべてを任せられるね!

エンディングにも
関係してくる!!



〈その他のキャラクターのパラメータについて〉

村や本土の人には、主人公に対する友好度というパラメータがあるぞ。

友好度

みんなと仲よしになろう!!

愛情度と同じく、プレゼントで友好度をアップさせることができるよ。友好度によっておきるイベントもあるから、あなどれないのだ!

プレゼント
攻撃だ!!



←友好度イベントが起きるのは、ビリー、エルザ、カリン、ルーカス、ルキア、レイラの6人。

プレゼント
したけれど...

←変なものをあげると、友好度が下がっちゃうぞ。



イベントで...

⇒イベントの進めかたによって、上下することも。



かわい〜いペットたち



どのペットと過ごすかによって、牧場生活で出来ることや、楽しみかたが変わるよ。じっくり考えて選ぼう！

イヌ

ペットといえばやっぱりイヌでしょ!!



家の外に放しておくと、放牧中の動物たちを守ってくれるイヌ。大型犬・中型犬・小型犬の3匹から選ぶことができるよ。サイズによる役割の違いはないから、好きなイヌを選ぼう。



◀牧場中を駆けまわり、番犬として活躍するぞ。



大型犬



中型犬



小型犬

どれがスキ?

ネコ

たま〜にひろい物をしてくる、きまぐれネコちゃん!



ネコは、黒ネコ・白ネコ・三毛ネコの3匹から選べるよ。イヌのように動物たちを守る力はないけれど、外に放しておくとときどき種をひろってくるものがあるのだ。期待して待て!



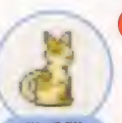
◀ネコを飼っていると、専用イベントがおこるぞ。



黒猫

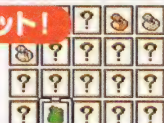


白猫



三毛猫

ゲット!



リ्यूセイバノのたね

1コ

↑種の画面を見ると、買った覚えのない種が!

🔥 ブタ

牧场シリーズのNEWフェイスだよ!!



↑コロコロしていて、かわいいブタクん。外に放しておこう。

イヌと同じく、放牧中の動物たちを守ってくれる牧羊豚だよ。『牧场』シリーズには初めて登場する動物なのだ。



がんばるぶー♡

👉 タカ

大きなつばさで、広い空をかけめぐる!!



↑外に放しておくと、どこからか種をひろってくるのだ。

タカはネコと同じく、ときどき種をひろってきてくれるぞ。ちょっと変わったペットが飼いたい人は、タカを選んでみては?



役に立つぜ!!

🐾 ネコ



👉 タカ

がひろってくる種

種をひろう確率は10%。10日間で1個位の割合で、下の表の種が入手できるよ。

春	夏	秋	冬
1~10日 アスパラガスの種	1~10日 スイカの種	1~10日 サツマイモの種	1~10日 小麦の種
11~20日 ユキワリグサ種	11~20日 リュウセイバナの種	11~20日 マンゲツソウの種	11~20日 米の種
21~30日 サクラモドキの種	21~30日 スイセイソウの種	21~30日 ハルマチグサの種	21~30日 牧草の種



島で遊ぼう!!

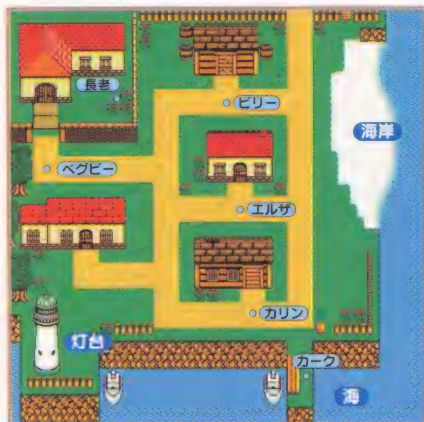
主人公の牧場がある小さな島。いろんな人たちが暮らす村や、自然がいっぱいの場所をくわしく紹介するよ。

1. 村

みんなが暮らす
平和な村だ!



島にある唯一の村。曜日によって出現するキャラクターが変わり、月・木曜日は港から本土へ行く船に乗れるよ。ちなみに、村人の家には、どうやっても入れないのだ。村を歩いているので、会話はできるぞ。



キャラクター紹介

村に登場するキャラクターは6人。知っているか? 牧場生活がもっと楽しくなる、みんなのヒミツ情報を大公開!

エルダー



雨以外は毎日村に出現、のんきで楽天家な村の長老。雨の日は湿度が多くて関節が痛くなるので苦手とか。

エルザ



両親の形見の船で、男の世界である漁に出ている勝ち気な女の子。木・土・日曜日に村にいるよ。

カーク



連絡船の船長をつとめる海の男。船を出す月・木曜日にあらわれるよ。娘のカリンにはかなり甘いらしい。

ピリー



水・金・日曜日に村に出現。クールでニヒルな流し男をめざしているぞ。漁師仲間のエルザとは幼なじみ。

ベグビー



秘湯「島の湯温泉」の経営者。作家などの長期滞在者がよく訪れているようだ。水・木曜日以外は村にいるよ。

カリン



小さいころハチに刺されて以来、昆虫が大キライ。話をされるのもイヤだとか。月・水・木曜日に出現。

2. 草原

自然がいっぱいだよ！

春は木イチゴ、夏はサクランボ、秋にはキノコが収穫できる、自然がいっぱいの草原。主人公を動かさずにじっとしていると、キツネやリス、ウサギが出現することがあるぞ。



←1つ30Gで出荷できるよ。パートナーや村人にプレゼントするのもいいかも。



※ はサクランボ、 はキノコが生える場所だよ。木イチゴはマップ上の赤い部分にあるよ。

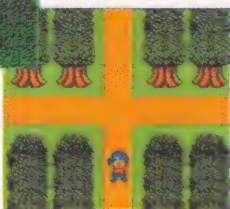
3. 樹海

1度入ったら出られない!? 不思議な森

木がうっそうと生い茂る、迷路のような樹海。1度中に入ると、泉に出るまで外へ出られないのだ。泉では釣りができ、この世に匹敵しないイヅミノヌシが住んでいるぞ。



←法則はあるけれど、適当に樹海を歩いても泉に出るので安心して。



⇒泉から出るとこの画面になる。下へ進めば樹海から出られるよ。

4. ガケ

ながめのよい 絶景ポイント!!

静かなながめのよいガケは、イベントでの待ち合わせによく使われる場所だよ。海が真下にあるという、ちょっぴり危険な場所なので、雨の日は来ることができないのだ。



←海のむこうの島まで一望できる、絶景ポイントなのだ！

⇒イベント「打ちあげ花火」の待ち合わせ場所。ここからなら、花火もよく見えるよね。

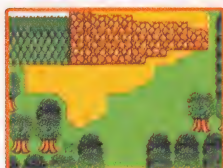


5.山

ねむりから覚めた 休火山

最初はなんでもない山だけど、2年めの春に突然噴火してそのすがたを変化させるよ。マップが広くなり、今まで行けなかった鍾乳洞へ

噴火前



←ホントになにもない、噴火前の休火山。

噴火後



↑→噴火前の、線はどこへ？ 大きな石がゴロゴロ転がる噴火後。



鍾乳洞へ



乳洞に行かれるようになるのだ。

鍾乳洞

←右側の黒い部分に、コロボックルがかくれているぞ。

知っ得 MEMO

自家用船で海底洞くつをめざそう!!

イベントで自家用船を入手すれば、自由に海へ出られるようになるよ。海では釣りができるのはもちろん、決まったルートで進むと、人魚のマーメイが住む海底洞くつへ行くことができるのだ。そのルートは、イベント「メッセージ・イン・ア・カプセル」のマーメイからの手紙を読むと知ることができるぞ。

海底洞くつへの行きかた

最初の海の画面から下に向けて1回画面を切りかえた後、左→左→上→上→上→右の順に画面を切りかえるとたどりつくよ。

→海で迷ったときは、赤いマークを探そう。マークの方へ進めば島へもどれるはずだよ。



←こんなところに、人魚が住む洞くつがあるなんてビックリ!!

マーメイ



人間に興味があり、誰かと友だちになりたいと思っている人魚。主人公がその友だち第1号になるよ。





本土を探検!!

ショッピングセンターやシアターがある、
とてもにぎやかな本土。牧場で必要なア
イテムは、すべてここでそろ
うのだ。

1. 港

船が行きかう 本土への出入口!

カークの連絡船、自家用船のど
ちらで本土へ行っても、まずこの
港に到着する。毎週火・土曜日は
朝市がおこなわれているぞ。



ジョー

長老エルダーの息子
で、ビリーのお父さん。
足を痛めて漁ができな
くなり、本土へ仕事を
求めに来ている。



カーク

…とはいえ、しかたありませんね。
こんかいだけですよ!

→連絡船の発着はPM 6 時ま
で。だけど、時間を過ぎても
待っていてくれるのだ。

朝市で まるもうけ!!

火曜日と土曜日のAM 6 時～AM 9 時
にジョーに話しかけると、朝市に参加で
きるよ。買い物客のほしがっているもの
がリュックに入っていれば、売ることが
できるのだ。どれでも1つ500Gで買い
とられ、有名人も10アップするぞ。



←リュックにいろん
な収穫物を入れて参
加しよう。売れな
かったときのために、
セーブしておくとい
いよ。



ロビ
ありがとうございます。
それでは、がんばってくださいね。

なつかしの あのキャラが…!

←5人やってくる買い物客は、
前作のGB版に登場したキャ
ラクターなのだ。

どれでも1つ 500G!!

→通信交換で入手できる花以
外なら、石や雑草が売れるこ
ともあるぞ。



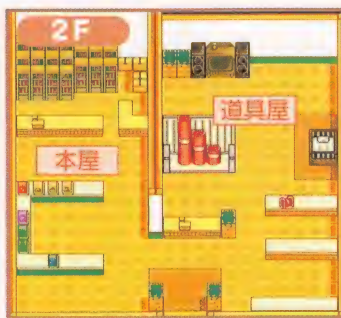
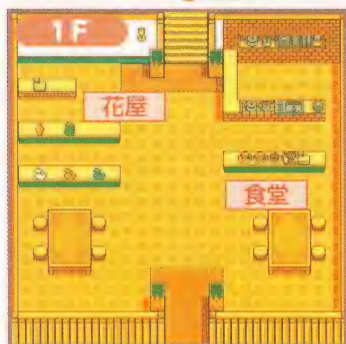
ビル
ざっそうを
かいてきたんだ、売ってる?

2.ショッピングセンター

品ぞろえ豊富！ 見てるだけで楽しいよ！

営業時間はAM9時～PM9時で、
さまざまなアイテムが売られているよ。
季節が変わったり、条件をクリアする
ことで品ぞろえが変わるので、すみず
みまで、よく見てみよう。

↑2階へ



1階へ↓



↑とくには、いろんな品がな
らぶ道具屋は要チェック！

花屋

その季節にまける、野菜や花の種が売られて
いるよ。一番お世話になるお店かもね。

食堂

体力が回復する、4種類の食べ物が買えるよ。
でも、お持ち帰りはできないので注意！

道具屋

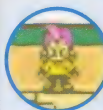
牧場生活に役立つもの、そうじゃないもの…
とにかく、さまざまなものが売られているぞ。

本屋

パートナーの作業が増える本や、島や本土の
情報がわかる本などが売られている。

キャラクター紹介

ルキア



花屋の店員。植
物学者の卵で、心
をいやす花を育て
ることに、生きが
いを感じている。

ルーカス



商売上手な、道
具屋の店員。パン
クロックの次に、
発明や機械いじり
が大好き。

クロエ



食堂のおかみを
しているビリーのお母さん。おせっ
かいで、ネコと遊
ぶことが好き。

レイラ



本屋のアルバイト。
自分がいいつも
ハデに見られるた
め、ハデなことや
自立つことは苦手。

知っ得 MEMO

冬のバーゲンセールをねえ！

冬 20日～30日、ショッピング
センターと牧場組合の動物以外の
全アイテムが、半額で買えるぞ！

高いものは、この時期
に買うのがかしこいよ。



3. 牧場組合



動物や米・小麦のことならここ！

主に動物に関するアイテムがそろっている牧場組合。出荷の依頼を受けることもできるよ。営業時間はAM9時～PM6時まで。



動物課

動物の売買や、動物の飼育に必要なアイテムを買うことができる。

穀物課

牧草・米・小麦の種と、畑作業に役立つアイテムが売られているよ。

預金課

所持金を10000G単位で預けられる。いくら預けても利子はつかないのだ。

依頼窓口

出荷の依頼を受けたり、牛を品評会に、馬を競馬場に出すことができるよ。



← 受けたい依頼内容が出るまで、何度も話を聞こう。

4. 水族館



魚たちをながめてちょっとひと休み!!

AM10時～PM6時まで営業。コイとヘラブナしかない、さびれた水族館。釣った魚を受付のコーギーにプレゼントして、種類を増やしてあげよう。



↑ 水槽を調べると泳いでいる姿が見られるぞ。

コーギー



水族館の経営者。水槽にすべての魚がそろって、水族館がにぎわう日を夢見ている。

5. シアター



5つの映画やおしばいが見られるよ!!

ゲームとは関係ない、お楽しみ施設。季節が変わるごとに、ローテーションで上映内容が変わるよ。お金と時間に余裕があるなら、のぞいてみては？



探くは さむさを こらえつつ、いかにあえるバスを まっていた

上映目録

仲良しマオマオ
↓
山奥の停留所
↓
村一番の急げ者
↓
いつかきっと
↓
漫才

← チケットは1500Gで、上映時間は2時間。AM11時～PM9時まで営業してるよ。

コロボックルだより

PART.1

スゴイ裏ワザを 特別に教えてあげるのー!!

ぼくコロボックル!! なんと裏ワザを見つけたのー。これで、もっともっと牧場生活が楽しめると思うのー!!



所持金99999Gと、
種を全種類99個ずつ持ってスタート!!

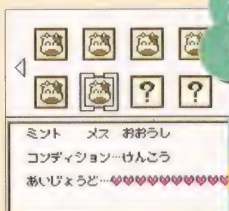
なんと、所持金と種を最大数持ってゲームが始められる裏ワザを発見! 方法は主人公の名前と血液型を下のように入力するだけ。これで余裕の牧場生活が送れるぞ!

▲ 女の子

■ 男の子

名前 クレア
血液型 AB型

名前 うめきち
血液型 B型



↑牧草地をつくりまくって、動物をいっぱい!!

→ 1年めから穀物作り!

なんでも
できちゃうゾ!!



エンディング後
サウンドテストが楽しめるよ!

サウンドテストは、グッドエンドを迎えた人だけが楽しめる、うれしいおまけモード! エンディングで、ゲームを続ける選択をしよう。すると、シアターでサウンドテストができるようになってるのだ!



↑シアターのとびらを調べると……。

←サウンドテストの画面に!

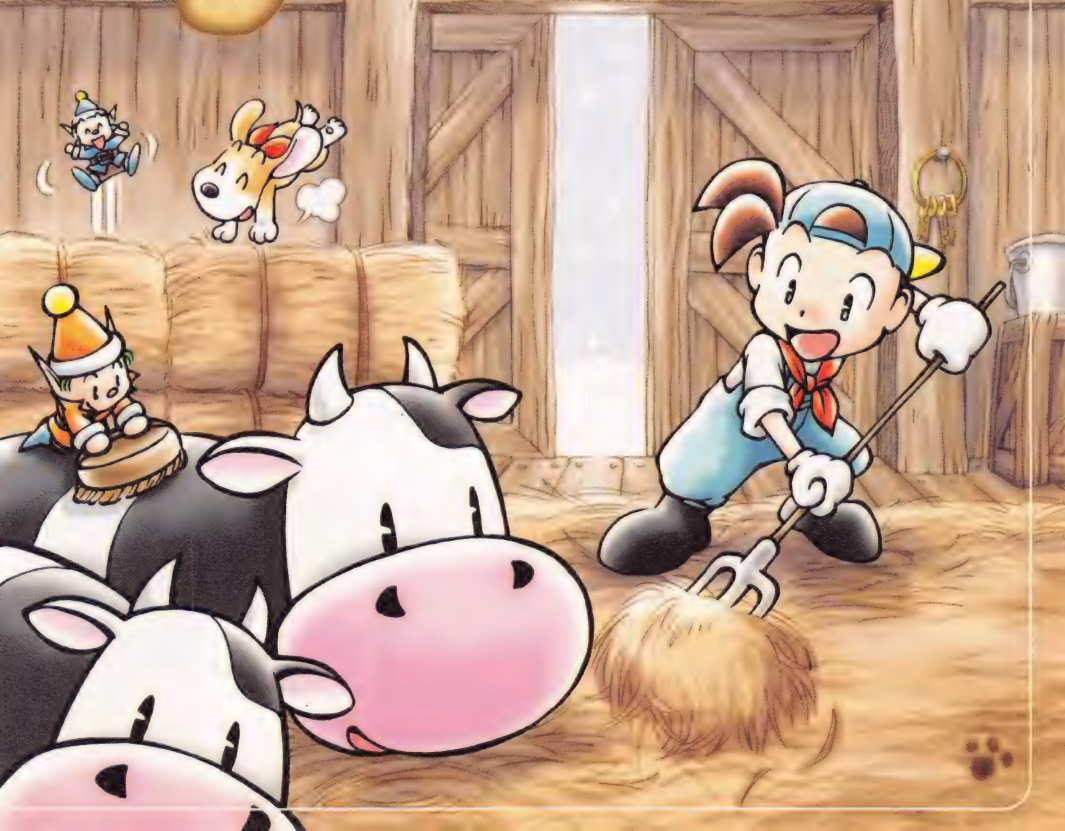
みんなにも
ためしてほしいのー!!



牧場生活

さくもつづく とうきつ しーいく
作物作りから動物の飼育ま
で、牧場生活に役立つ攻略
テクニックを教えるよ!

攻略ガイド➡



作物を育てよう!



畑仕事のポイントやコツ、そして野菜・花・穀物の育てかたを徹底紹介。どんどん作物を育てちゃおう!!

畑作りは 牧場生活の基本!!

なんといっても、畑で作物を育てるのは牧場生活の基本中の基本! 育てて出荷して、また種を買って出荷して……を繰り返して、まずはお金を増やすのだ。収穫した作物は牧場の出荷倉庫に入れ、牧場組合へ電話すると出荷できるぞ。いろんな作物があるから楽しくできるよね。



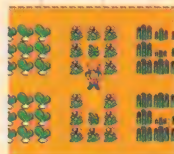
←とにかくどんどん畑を作って、いろんな作物を育てるのだ~!!

グッドエンディングへの

出荷目標

300個

グッドエンディングを迎えるための最低出荷数は300個。普通にプレイしていれば、全然苦じゃないクリア目標だぞ。また、出荷物には動物たちから収穫できるミルクやタマゴもふくまれるよ。



←ざっと種34袋分の作物を出荷すればよい計算。

開たくから 出荷するまで

石や雑草を取りのぞく土地の開拓から、収穫した作物を出荷するまでの流れをカンタンに説明するぞ。



↓クワで耕そう。
3×3の形に耕すのが基本形。

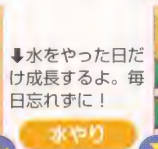
開たく

↑まず、石や雑草を取りのぞいて、さら地にしよう。



種をまく

↑耕した土に種まき。種1つで、3×3マスにまける。



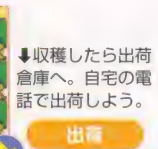
水やり

↓水をやった日だけ成長するよ。毎日忘れずに!



収穫

↑すでか、ミラクルグローブを装備して収穫しよう。



出荷

↓収穫したら出荷倉庫へ。自宅の電話で出荷しよう。



畑のかたちに こだわってみよう!

土を耕して作る畑は、 3×3 の形が基本形。だけど、違う形にしてもちゃんと作物を育てることができるよ。たとえば男の子なら、ジョウロが \downarrow v 3になったとき水やりが簡単な「コの字型」、女の子なら収穫作業がラクになる「二の字型」がオススメ。これを基本に、違う形にするのもいいね。自分が作業しやすいオリジナルの畑を作ること、作物づくりの楽しみのひとつ。いろんな形をためてみよう!



◀男の子主人公なら、とんでもない形にチャレンジしてみてはいかが?



➡なんでも収穫できる夏の野菜は、こんな一直線畑にすると水やりや収穫がしやすいよ。

いろんな畑のかたち

3×3マス型

一番種のムダがない形だよ。だけど、芽が出ると真ん中に水やりできないのが難点。



↑真ん中は、全部収穫した後に育てればムダなし!

コの字型

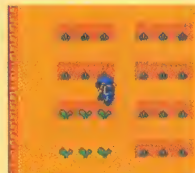
種は1、2個ムダになってしまうけれど、すべてきれいに収穫できる形。後でひとつ残るのがイヤな人に。



↑種2つをムダにする、「コの字」にしても。

二の字型

種を3つムダにしてしまう型。だけど、移動しやすいのですべての作業がスピードアップする形なのだ。



↑とにかく、まっすぐ進みながら作業ができる!

又の注目!!



パートナーの達人ワザで ムダなし収穫

畑作業を、すべてパートナーにまかせている女の子主人公に裏ワザを伝授! いろんな畑の形があるけれど、パートナーは 3×3 マスの真ん中も、水まきや収穫ができちゃうのだ。これぞまさに、牧場マスターの達人ワザ!? これなら種のムダもないし、真ん中だけ成長しないで残っちゃうこともないよ。



◀どんな作業だって、パートナーの手にかければ、お茶のこサイサイ!!



畑を荒らす 動物たちに注意!!

自然や動物がいっぱいのこの島には、畑を荒らす野犬もひそんでいるよ。野犬は毎日やってきて、種をまいた畑の一部を耕す前の土にもどしてしまうのだ。被害にあわないためには、牧場組合で売られているかかしを立てるしかないぞ! せっかくなので種をムダにしないために、早めにかかしを購入して設置しよう。



肥料、スプリンクラーで ラクラク作物づくり!!

便利アイテムの肥料とスプリンクラーがあれば、らく～にたくさんの作物が収穫できるよ。肥料は、生ゴミ処理機があると手に入るアイテム。種をまく前の耕した土に使うと、その後まいた種の成長が早くなるスーパーアイテムなのだ。そしてスプリンクラーは、設置すると毎朝AM6時に9×9マスに水がまかれるというスグレモノ。どちらも入手するのにかなりのお金がかかるけど、あるととても便利。組合わせて使えばさらにラクラク!



肥料

←種まきと同じように、1つで3×3マスにまけるよ。その後、種をまけばOK。



スプリンクラー

→スプリンクラーは浅瀬に設置しよう。これで、自動的に水がまかれるなんて便利だね!

かかしを買う



←ゲームの序盤では、けっして安くはないかかし。でも早くから買ってソンはない!

→かかしを装備して、耕していない土に立てよう。どこに立ててもOKだよ。



かかしを立てる



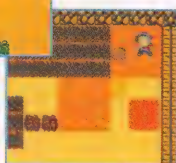
レベルアップアイテムは 上手に使う!!

使うほどにレベルがアップするアイテム、クワ、オノ、カマ、ハンマー、ジョウロ。それぞれレベルが上がっても、状況に応じて作業量を変えることができるよ。ボタンを長く押ししてから離すとLv3、短く押すとLv1の作業ができるのだ。うまく使い分けて、スピーディーに作業しよう!



←小石や雑草への作業はLv1で十分。

→大きな石をわったり、牧草を刈り取るときはLv3で!





野菜・花の成長のしかた

野菜と花は、水やりをした日だけ成長するよ。
 下の各作物のカコミの中で、「通常」は毎日水を
 やったとき、「肥料」は肥料をまき毎日水をやっ
 たときの最短成長日数をあらわしているぞ。また、
 入手法の「通信」は通信交換で、「ペット」はペ
 ットがひろってくることで入手できるものだよ。



←水やりをサボると、成長がストップ。
 雨の日は、水やりしたことになるよ。

春	カブ	種の値段	120G	出荷額	40G	入手法	花屋
通常	1日め	2日め	3日め	4日め	5日め		
肥料	1日め	2日め	3日め				

春	ジャガイモ	種の値段	160G	出荷額	50G	入手法	花屋
通常	1日め	2日め	3日め	4日め	5日め	6日め	7日め
肥料	1日め	2日め	3日め	4日め			

春	アスパラガス	種の値段	320G	出荷額	60G	入手法	花屋
通常	1日め	2日め	3日め	4日め	5日め	6日め	7日め
肥料	1日め	2日め	3日め	4日め	5日め		

春 ホシクズソウ 種の値段 400G 出荷額 50G 入手法 花屋



春 サクラモドキ 種の値段 - 出荷額 150G 入手法 ペット



春 ユキワリグサ 種の値段 - 出荷額 150G 入手法 ペット



**知っ得
MEMO**

花の出荷はソン!?

野菜の種と比べて、ちょっぴり値段の高いホシクズソウとツシカゲソウの種。その割に、収穫した花の出荷額が安くてガッカリだよね。でも、花は女の子が大好きなアイテム。プレゼントすると、パートナーの愛情度や女の子キャラの友好度が+2されるのだ。育ててみる価値ありだよ！



◀その他の花は、出荷額がだんぜん高い。プレゼントしちゃうのはもったいないぞ！

夏 トマト 種の値段 200G 出荷額 50G 入手法 花屋

通常

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め



肥料

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め

夏 トウモロコシ 種の値段 320G 出荷額 70G 入手法 花屋

通常

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め 11日め 12日め



肥料

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め

夏 スイカ 種の値段 480G 出荷額 90G 入手法 花屋

通常

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め 10日め 11日め 12日め



肥料

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め 6日め 7日め 8日め 9日め

夏 ツキカゲソウ 種の値段 400G 出荷額 50G 入手法 花屋

通常

1日め 2日め 3日め 4日め 5日め



肥料

1日め 2日め 3日め 4日め



知っ得 MEMO

→とくにミラクルグ
ロープで収穫してい
ると、保存数を越え
てしまいがち。



出荷物の保存数に注意!!

収穫した作物を、保存する出荷倉庫。ここには
各アイテムを99個まで保存できるよ。それ以上
出荷倉庫に入れても、保存されず消えてしまうの
だ。数を確認しないでどんどん倉庫に入れている
と、せっかく収穫したものをムダにしちゃうこと
があるかも……。同じ作物を大量に収穫するとき
は、保存数をよくチェックしよう。

秋 サツマイモ 種の値段 160G 出荷額 60G 入手法 花屋



秋 マンゲツソウ 種の値段 - 出荷額 300G 入手法 ペット・通信



秋 ハルマチグサ 種の値段 - 出荷額 300G 入手法 ペット・通信





穀物を育ててみよう!

2年めから、牧場組合の穀物課で米と小麦の種が売り出されるよ。米は浅瀬に、小麦は作物と同じく耕した土にまこう。どちらも春まきの種で、夏を越え秋になるとカマで収穫できるようになるぞ。収穫までの日数は60日間と長いけど、水やりがいらないし、出荷額も高いのでぜひ育てたい作物だ。



↑カマで収穫すると、自動的に出荷倉庫へ送られるのもウレシイところ。

春～秋	米	種の値段	600G	出荷額	150G	入手法	穀物課
1日め	11日め	26日め	46日め	60日め			

スコップで
浅瀬をつくろう!



←畑に流れる川から水を引き、3×3マスの浅瀬をつくろう。水路が途切れていると成長しなくなるぞ。

春～秋	小麦	種の値段	600G	出荷額	100G	入手法	穀物課
1日め	11日め	26日め	46日め	60日め			

季節別

育てるなら
これだ!!

オススメ作物

育てて得するオススメ作物を、季節ごとにひとつずつ紹介するぞ。なにを育てようか迷ったら、このページを開くのだ!!

春

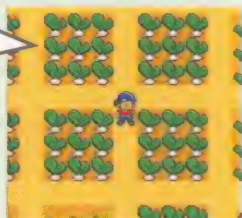
すぐに育つかぶを
めいっぱい作る



オススメは

カブ

→種の値段が安いのが
1年めはウレシイ。



春はカブを育てるのがオススメ。出荷額は安いけど、最短で5日後には収穫・出荷でき、すぐにお金が入るのが魅力なのだ。畑いっぱいカブを育てて、たくさん出荷しよう!

夏

収穫すればするほど
得するスイカ



オススメは

スイカ

→コの字型畑にすれば、
8個収穫できるよ。



1度種をまけば、なんども収穫できる夏の野菜。その中で、種の値段はいちばん高いけど、収穫すればするほどお得なのがスイカだ。3日までに種をまいて毎日水やりすれば、5回は収穫できるぞ。

秋

サツマイモをたくさん
育てて冬に備える



オススメは

サツマイモ

→秋はじっくりサツマイモを育てよう。



種1袋の値段は同じだけど、9個出荷したときのもうけを考えるとナスは200G、サツマイモなら380Gのプラス。収穫までの日数はかかるけど、もうけの大きいサツマイモがオススメだ!

ピート印の
新鮮野菜だよ



動物を育てよう!

かわいい動物たちを育てるためのポイント
をアドバイスするよ。たくさん育てて、
牧場をにぎやかにしよう!

りとりができたら 飼育にチャレンジ!!

動物は牛・ニワトリ・羊・馬の4種類、それぞれ8匹ずつ飼うことができる。動物の値段はけっこう高いので、まず作物作りでお金を増やしてから購入するといいよ。ギリギリのお金で買って、種や他のものが買えない、なんてこと



オスとメス、どちらにしますか?
オス メス

にならないよう余裕をもって買おう。

◀記念すべき、初の動物購入。どれを飼おうか迷っちゃう!?

グッドエンディングへの 飼育目標

各動物**3体以上**

動物は、牛・ニワトリ・羊・馬がそれぞれ3体ずついることが、グッドエンディングの条件。オスとメスを購入して、子供を作って3体にしよう。けっこうがんばって進めないクリアできないぞ。



▶ヒヨコや子牛なども数に入るよ。

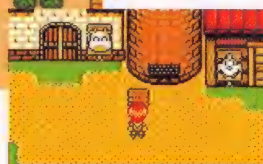
ピーツ ビビビビッ

牧草地とカイバを 準備しよう!

動物を購入するには、まずは牧草地とエサとなるカイバが必要だよ。いずれは必要になるものだから、作物作りの合間に準備しておこう。牧草地は、動物小屋の奥にある土地に牧草の種をまいて、畑と同じように耕して種をまくと、9日後には収穫できるまで成長するぞ。それをカマで刈り取ると、自動的にカイバになるのだ。それから6日後には、ふたたび刈り取れるようになっているぞ。



◀牧草の種は春から秋にまける。水やりしなくても、冬以外ずっと成長するのだ。



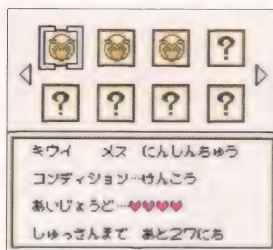
▶カイバの数は、サイロの看板を見ると確認できるぞ。

カイバのかず...

19コ

2つのパラメータを常にチェック!!

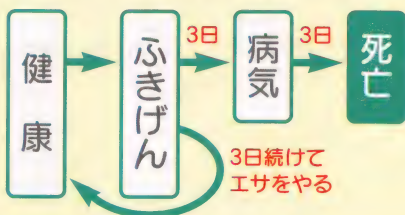
動物にも、主人公たちと同じくパラメータがあるよ。ふきげんになったり病気になるったりする健康度とミルクやウールのサイズが変わる愛情度の2つだ。どちらも重要だよ。



←動物たちはとつてもデリケート。育てるからには、たくさんかわいがってあげよう!

エサやりで回復!! 健康度

エサやりを忘れたり、雨の中に放牧したりすると、動物たちはたちまちふきげんになってしまうよ。ふきげんになると、ヒヨコや子牛の成長が止まり、タマゴやミルクの収穫もできなくなってしまうのだ。こうなったときは毎日のエサやりを続けていけば、ふきげんがなおって健康になるよ。



←ふきげんのままエサを3日与えないと病気に! 薬を使って治すしかない。



→病気のままさらに3日放っておくと、死んでしまうのだ。かわいそ〜。



かわいがるとUP!! 愛情度

愛情度が高くなると、ミルクやウールのサイズが大きくなったり、競馬や品評会でいい成績がとれるようになるよ。エサやりをしているだけでUPするけれど、放牧したりブラッシングをしてかわいがるとどんどんUPしていくのだ!



←愛情度は100が最大値で、10増えるごとに♡がひとつ増えるよ。

▲ UP	エサを与える	+1
	放牧する	+1
	ブラシをかける(牛・馬)	+1
	シャンプーする(羊)	+1
▼ DOWN	エサやりをしない	-1
	悪天候の日に放牧する	-2
	放牧中野犬にあう(牛・羊・馬)	-2
	病気になる	-5



オスとメスを 1頭ずつ買おう!

どの動物も、オスとメスがいたら子供を産ませて、どんどん増やすることができるよ。子供を産むための種付けができるのは、大牛、羊、馬、の大人になった動物だけ。毎日エサをやれば、30日後に子供が産まれるのだ。ニワトリの場合も、オスとメスがいたときに限って、タマゴをふ化台にのせることができるぞ。



◀話しかけると、オス・メスの2頭が種付け場へ入るよ。

いまは そっとしておこうー
げんきなこま できるといいね。

▶パートナーが生れたことを知らせてくれる。名前をつけてあげよう。



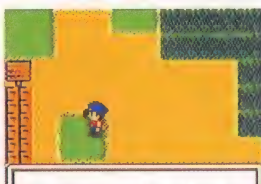
やったよ、ビート!
どうがつが うまれちゃった!!



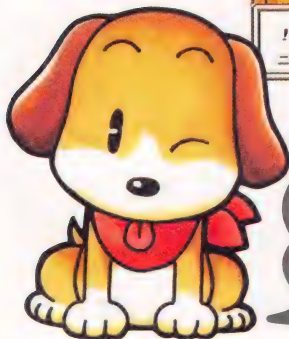
動物たちをおそう 野犬に注意!!

野犬は、主人公が眠っている間にやってきて、放牧中の動物たちをおそうよ。おそわれると牛・羊・馬はふきげんになり、ニワトリは消えていなくなってしまうのだ。ベッドで休む前に動物たちを小屋に入れるか、ペットにイヌかブタを飼ってれば、放牧中の動物を守ってくれる。畑も荒らす野犬は、牧場生活の天敵だ!

→ニワトリの放牧地に落ちていた羽根。ちょっとザンコクだね……。



!...これは...やけんに おそわれた
ニワトリのはね...!?



ボクがいれば
大丈夫だ
ワン!!

知っ得 MEMO

放牧でラクラク飼育!!

ペットがイヌかブタで、テレビを購入したらぜひためてみたいのが「放牧しっぱなし飼育」。動物たちは一晩中放牧すると、勝手にエサを食べてくれるのだ。もちろん、牧草が刈りとれるくらいまで育てていることが条件だよ。これなら、毎日自動的にエサやりと放牧をしてくれることになるってわけ。雨の前日は、小屋に入れてエサをやってね。

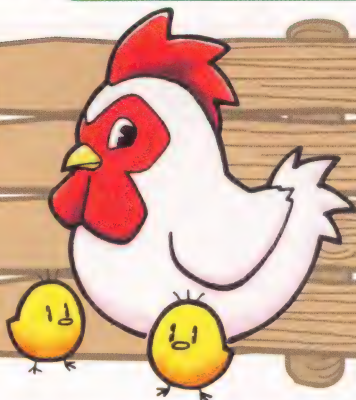


うん、バイン。
ぎょうも げんきそうだな。

↑次の日が晴れなら、何日でも放牧していられるよ。

ニワトリ

購入の条件／ニワトリ専用の
牧草地が25ブロック以上、カ
イバが25コ以上ある。



成長とふ化

ニワトリは買い値が安く、メスなら買った翌
日からタマゴを産むので、最初に購入する動物
としてはピッタリ。小屋にオスがいるときだけ
ふ化台にタマゴを置くことができるので、数を
増やすにはオスも必要だよ。タマゴはふ化台に
置いた7日後にヒヨコになり、14日後にニワ
トリへと成長するのだ。



収穫物

健康なメスのニワトリは毎日タマゴを、金の
ニワトリは金のタマゴを産むよ。男の主人公
のニワトリは1羽につき1つ、女の子なら2つ
産むのだ。女の子パートナーに「マヨネーズの
本」を貰うか、タマゴを100個出荷すると売り
出される「マヨネーズメーカー」を購入すると、
マヨネーズが出荷できるようになるよ。



◀女の子なら、タ
マゴを2つ産んで
くれる。ラッキー。

タマゴ	50G
金のたまご	200G
マヨネーズ	300G

売り値

ワンポイント
アドバイス

金のニワトリを
めざそう!!

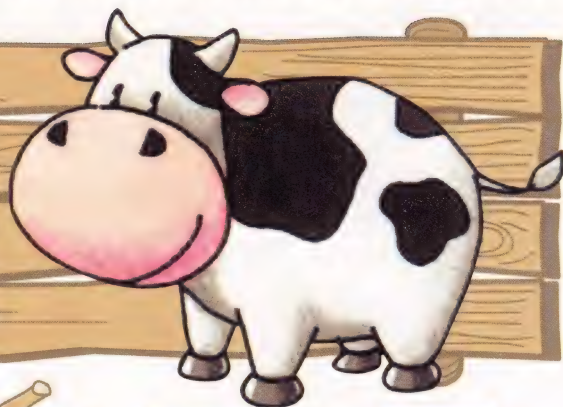
ニワトリの愛情度が100になると、金の
ニワトリに変化するぞ。メスなら金のタマ
ゴを産み、そのタマゴからは金のニワトリ
が産まれるのだ! 愛情をたっぷり注いで、
金のニワトリまで育てよう。



◀売り値もタマ
ゴも、ふつうの
ニワトリよりダ
ンゼン高いよ!

牛

購入の条件／牛専用の牧草地が50ブロック以上、カイバが50コ以上ある。



成長と種付け

牛は登場する動物の中で、一番成長が遅い。牧場組合から買ってきたときは子牛で、14日後に中牛、それから21日たってやっと大牛に成長するのだ。種付けできるのは大牛だけで、妊娠すると、30日後に子牛が産まれるよ。エンディング目標のために3頭めを産ませるには、最低でも2年めの夏にはオスとメス両方を購入してなくては間に合わないぞ。

子牛



14日

中牛



21日



大牛

35日めで
やっと大牛に!!

体のもよう

牛の体のもようは2柄×2色、全4種類あって、購入したときと出産で産まれるときに右の表の確率で決まるよ。よく出てくるのがノーマル柄で、ぶち柄は少し出現しにくくなっている。柄にこだわるのなら、購入や出産の前にセーブして、好きな柄が出るまでリセットしよう。



←よく見ると、
微妙に色と柄が違
うのがわかるね。

もよう	色	出現確率
ノーマル 	茶色	30%
	黒	30%
ぶち 	茶色	20%
	黒	20%

収穫物

メスの健康な大牛から、ミルクが収穫できるよ。愛情度によってミルクの量や出荷額が変わるので、がんばって育てよう。女の子パートナーに「バターの本」「チーズの本」を買うか、「バターメーカー」「チーズメーカー」があれば、バターやチーズも出荷できるようになるよ。どのサイズのミルクから作っても300Gで出荷されるので、Sミルクで作るのが一番得！



←メーカーにミルクを投げ込むだけで、バターやチーズに変化するよ。

Sミルク	♥1~3	150G
Mミルク	♥4~7	200G
Lミルク	♥8~10	250G
バター	—	300G
チーズ	—	300G

品評会

オスの大牛は、牧場組合の依頼窓口から品評会に出すことができるよ。出すといっても手放すわけじゃなく、愛情度によって牛を評価してくれるというもの。もちろん愛情度が高いほど評価も高く、すごい牧場主として有名度がアップするぞ。逆に愛情度の低い牛を出すと、大幅に有名度がダウン。まちがえて出さないように！



まさか りやうてき極じやうたいのうしに しあがっていますよ！！

←いい牛を出すと、窓口の人からおほめのセリフが聞けるのだ。

愛情度

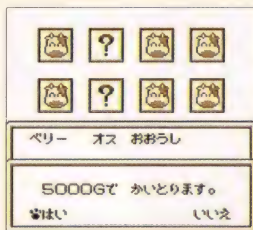
有名度

♥×1	-10	♥×6	+3
♥×2	-5	♥×7	+5
♥×3	0	♥×8	+7
♥×4	+1	♥×9	+10
♥×5	+2	♥×10	+20

ワンポイントアドバイス

メスをメインに育てよう！

なにも収穫できないオスよりも、やっぱりミルクを出すメス牛をたくさん育てたいもの。そこで種付け用のオス1頭をのぞいて、徹底的にメスだらけにしちゃおう。ミルクの出荷が増えればその分収入になるし、バターメーカーやチーズメーカーも早くから販売されるようになるので効率がいいぞ！



←有名度は他のことでもアップできる。オスが産まれたら大牛にして売ってしまえ！



→Lミルクが出るように、メスにはたっぷり愛情をそそいでかわいがろう。

羊

購入の条件／羊専用の牧草地
が50ブロック以上、カイバが
50コ以上ある。



成長と種付け

買ってきたときは仔羊で、21日後に羊に成長する。種付けできるのは羊だけで、妊娠すると30日後に仔羊が生まれるぞ。また、羊からとれるウールは毎日収穫できないから、「毛糸メーカー」「ニットメーカー」が早くほしい人は、一番最初に羊を購入するのがオススメ。メーカーが販売される条件はキビシイのだ。



◀メーカーは、ウールを100個出荷すると販売される。かなり大変。

収穫物

健康な羊からウールが収穫でき、愛情度によってとれる量や出荷額が変わるよ。女の子パートナーに本「初めての毛糸」「やさしいニット」を買うが専用のメーカーがあれば、毛糸やニットが出荷できるようになるのだ。



◀1度刈った毛は7日後にまた生えてくる。ふきげんになると、健康になるまで毛の成長が止まってしまうよ。

Sウール	♥1~3	150G
Mウール	♥4~7	200G
Lウール	♥8~10	250G
毛糸	—	300G
ニット	—	300G

ワンポイントアドバイス

種付けは毛があるときに!

羊になっているのに、話しかけても種付けできないと思ったことはないかな？ 羊の種付けはオスメス共に、毛があるときしかできないんだ。いつもパートナーに、収穫やおまかせの指示を出している男の子主人公は、毛を刈られる前に種付けさせよう。

◀種付け後、妊娠している間はウールがとれないよ。

馬

購入の条件／馬専用の牧草地が50ブロック以上、カイバが50コ以上ある。



成長と種付け

購入してきたときは子馬で、21日たつと馬に成長する。馬になると種付けできるようになり、「馬のくら」を使って背中にも乗れるぞ。



競馬

牧場組合の依頼窓口で、競馬場に馬を預けることができるよ。預けた馬はもどってこないけれど、愛情度が高いほど競馬場で大活躍し、有名度もアップするのだ。預けられるのはオスとメス各5頭まで。競馬の結果は本「サクラカップ速報」「キクステークス速報」で見られるぞ。

愛情度	有名度	着順
♥×1	-10	♥×6 +3 5位
♥×2	-5	♥×7 +5 4位
♥×3	0	♥×8 +7 3位
♥×4	+1	♥×9 +10 2位
♥×5	+2	♥×10 +20 1位

体の色

馬を購入したときと出産したときに、下の確率で馬の体の色が決定されるよ。色によって値段や評価が変わることはないけれど、めったに見られない白馬が出たらラッキーだね！

茶色



60%

黒



30%

白



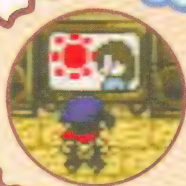
10%

レア!!

ワンポイント
アドバイス

馬を飼うのは
1番最後でOK!

収穫物がなにもとれない馬。どうしても最初に馬を飼いたい、という人以外は、馬の飼育はあとまわしにするのがベスト。早くから育てて競馬に出し、有名度を上げることもできるけど、有名度なら朝市や他のことでも十分上げることができるのだ。



天気を知ろう!

関係ないよう^{かんけいないよう}でいて「牧場物語」^{ぼくしやうものり}では意外^いと重要な毎日^{じふじつ}の天気。そんな天気^{てんき}のあれこれがバッチリわかるよ!



天候の種類は5つあるよ!

登場^{とうじやう}する天気^{てんき}は、晴れ^は・雨^{あめ}・雪^{ゆき}・台風^{たいふう}・大雪^{おお}雪^{ゆき}の5つ。晴れた日^ははとくになんの問題^{もな}もないけれど、その他の天気^{てんき}の日^ひにはさまざまな被害^{ひがい}がまちうけているのだ!



雨・雪の日^{あめ・ゆきのひ}のすごしかた

雨^{あめ}や雪^{ゆき}の日^ひは疲労度^{ひろうど}が増えるから、外^{そと}での作業^{さぎょう}がまったくできないと思ってないかな? 装備^{さうび}アイテム^{アイテム}を使った作業^{さぎょう}はなるべくやめたほうがいいけど、作物^{さくもつ}の収穫^{しゆく}や草むしり^{くさむしり}など、すべての作業^{さぎょう}ならいくらやっても疲労度^{ひろうど}は増えないよ。晴れ^はの日^ひとは違う過^{あや}ごしかたで、雨^{あめ}や雪^{ゆき}の日^ひもどんどん働^{はたら}いちゃおう!

〈お天気確率表〉

春	晴れの日 80%	雨の日 20%
夏	晴れの日 90%	雨の日 10%
秋	晴れの日 70%	雨の日 30%
冬	晴れの日 90%	雪の日 10%

雨・雪の日におこるイヤ～なコト

- ・外^{そと}で装備^{さうび}アイテム^{アイテム}を使うと、疲労度^{ひろうど}がアップする。
- ・動物^{どうぶつ}を放牧^{ほうぼく}するとふきげんになってしまう。
- ・畑^{はたけ}を囲^{かこ}んでいる資材^{さいざい}棚^{たな}がこわされる。
- ・村人^{むらびと}や本土^{ほんど}の港^{みなと}の人^{ひと}が出現^{しゆげん}しない。
- ・ガケと火山^{かざん}に入^{はい}れなくなる。
- ・カーク^{カーク}の船^{ふね}が出港^{しゅつこう}しない。



きえろは てんきが わるいから、
ここに行くのは やめておこう!

↑ガケと火山に行こうとすると、警告メッセージが出るのだ。とくに行く用事はないけれど、ちょっと残念。



台風・大雪は必ずやってくる!!

年に2回ずつやってくる台風と大雪。右の表にある発生予定日のうちの、どれか1日にかならずやってくるよ。この日は自宅から外へ出られず、畑や放牧中の動物たちに、雨や雪の日以上の被害をもたらすのだ!



←放牧していた牛・羊・馬は50%の確率で病気になり、ニワトリは風に飛ばされて、いなくなってしまうぞ。

オレンジが びょうきだわ!
いそいで クスリを あげなさん!



→資材欄だけでなく、畑の作物にも大ダメージを与えるのだ。

〈台風発生予定日〉

台風1号	夏の月 11~13日 のうち1日
台風2号	夏の月 21~23日 のうち1日

〈大雪発生予定日〉

大雪1号	冬の月 5~7日 のうち1日
大雪2号	冬の月 17~19日 のうち1日

知っ得 MEMO

天気予報をハズす方法!?

テレビを購入すると、明日の天気予報が見られるよね。でも、イベントがおきる日はかならず晴れることになっているので、予報がはずれてしまうことがあるのだ。この法則をうまく使えば、ずーっと晴れにできる……かも?

予報は雨!



↑明日の天気予報をチェックすると、画面に傘マークが。

ケンカ発生!



↑「ケンカ発生」イベントで、パートナーが出て行くと……。

晴れた!!



↑パートナーが帰ってくる翌日は、かならず晴れるのだ!



ミニゲームで遊ぼう!

ミニゲームとして、スノーボーゲームが楽しめるよ。かなり本格的なので、牧場生活よりハマっちゃうかも?



スノーボーゲームにチャレンジ!!

冬の^{ふゆ}み道具屋^{どうぐや}で販売^{はんばい}されるスノーボードセットを買^かうと、草原^{そうげん}でスノーボーゲームができるよ。遊び^{あそ}かたはカンタン。すべりながら方向^{ほうこう}キーの左右^{さゆう}で障害物^{しょうがいぶつ}をよけるだけだよ。単純^{たんじゅん}だけど、とても奥^{おく}の深いミニゲームなのだ。



←スノーボードセットを装備して、Aボタンを押すとゲーム画面へ。



→コースに落ちている、木や枝をよけながら、ゴールをめざそう。



めざせSランク!! 練習あるのみだよ!

ゴールしたときのタイムとスコアで、キミのすべりを評価^{ひやうか}してくれるよ。評価^{ひやうか}ランクは上^うからS・A・B・C・Dの5つで、Sをとるにはかなりいいタイムとスコアでゴールしなければならないのだ。とにかくガンガンすべろう!

Sランクをとるには…

タイム 144秒以内
スコア 90点

をめざしてみよう!



↑クリアタイムと、技を決めると入るスコアでランクが決まるよ。

**「むずかしい」
コースを
発見!!**

Sランクをとると、さらに難^{むずか}しい上級者用のコースですべれるようになるのだ。



←「むずかしい」のランクをとると、背景が夕焼けになるらしいぞ。



コマンド入力で エアーを決める!!

コース上にある雪のコブの上を走ると、キャラクターがジャンプする。その間にコマンドを入力すると、「エアー」と呼ばれるいろいろな技が出せるよ。決めたエアーの得点をすべて足して、出現したコブの数で割った平均点がスコアになるのだ。ちなみに100点のエアーを1度でも決めれば、そのコースのスコアは100点になる。狙ってみる価値あり、だよ！

ジャンプ中に



←スピードが出ているときに、コブの上でAボタンを押すとジャンプ！

コマンド入力！



←空中にいる間に、方向キーとボタンですばやくコマンドを入力しよう！

〈エアーコマンド表〉

コマンド名	コマンド	得点
メソッド	←B	10
インディー・ノーズホーン	→B	10
ヒット	←←A か →→A	10
オーリー	ABA	20
スリーシックスティ	BBA か AAB	20
ドラゴンハーケン	→↓→A	30
インバーテッドエアー	↑A↓B	60
セブントウエンティ	←A→B か →A←B	60
バックフィリップ・セブントウエンティ	A↑B←A↓B→A	100
フロントフィリップ・アメニティ	方向キー3回転+A	100

知っ得 MEMO

たくさん転んで力の木の実をゲット!

スノーゲームで20回以上転んでゴールすると、力の木の実が手に入るよ。でも、ねらって20回も転ぶのは意外と大変。方向キーの下を押して、減速すると障害物にぶつかりやすいよ。わざと転ばせるなんて、ちょっとかわいそうかな？



←障害物で転びまくってゲット！

コロボツクルだより

PART.2

通信交換すると 楽しさ100倍なのー!!

通信交換やプレゼントって、ゲームボーイならではの楽しみだと思ふのー。レアな種も手に入るんだから、これはやるしかないのー!!



通信交換の楽しみかた 教えます!!

ふうくに交換やプレゼントするのもいいけど、装備アイテム画面のマス^{マス}をすべてうめるとか、動物の名前でメッセージを送るとか、通信だからこそできる遊びかたがいっぱいあるよ。牛や馬の体のもよう^{うし うま からだ}を全種類集めるのも楽しいかも。いろいろ考えてみよう!



男女で通信すれば...



↑やった! 全装備アイテムをコンプリート!
←話しかけるたびに、友だちからのメッセージが。



激レアな花の種は 通信で入手!!

右のカコミにあるように、たとえばツキカゲソウの種とホシクズソウの種を交換すると、おたがいに交換した種とマンゲツソウの種のふたつが手に入るぞ。何度も交換すれば、ラクにたくさんゲットできちゃうのだ!



↑交換に出す種も、なかなか手に入りにくいんだけどね。



マツゲツソウの種

ツキカゲソウの種とホシクズソウの種を交換。



スイセイソウの種

リュウセイバナの種とホシクズソウの種を交換。



ハルマチグサの種

ユキワリグサの種とサクラモドキの種を交換。

牧場生活

すべてのイベントがおきる
条件や、選択肢による進め
かた、大攻略テクニックを
完全公開!!

イベントガイド →





イベントを楽しもう!

1度のプレイでは、すべてのイベントを見ることはできない! 全イベントを見てこそ、真の牧場マスターだ!!

4つのタイプのイベントがあるよ!

季節や時間、あるアイテムを入手しているなど、条件があうと起こるもの、友好度によって起こるもの、愛情度によって起こるものの4タイプのイベントがあるのだ。



←選択肢によって、次のイベントへ発展することもあるよ。



季節・時間でおきるイベント

決まった日にかならずおこるイベントは、全部で7つ。ほとんどが毎年、または2年に1回おきるので見のがしてしまっても大丈夫! 仕事ばかりしないで、たまにはのんびりイベントを楽しんじゃおう!



↑いくつかのイベントは、本屋に売られている「島のなぞ」にもってるぞ。

毎年
夏 第3
月曜日

打ち上げ花火

朝、自宅を出ようとすると、カリンから花火のお誘いの手紙が見つかるぞ。待ち合わせは、ガケにPM8時。ふたりで夏の花火を楽しんじゃおう! ちなみにガケにいかなくても、なんのペナルティーもないよ。



←1年めの夏の月第3月曜日は20日。

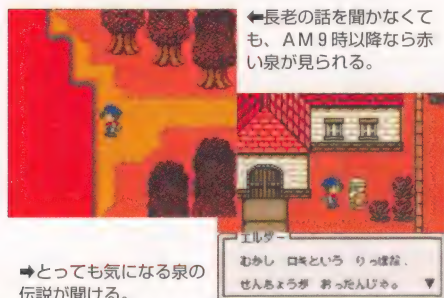


→PM8時~11時までの間に話しかけよう。

毎年
秋 24日
AM9:00

泉の伝説

樹海の奥にある泉の色が、赤く染まるイベント。AM9時～PM0時の間に長老の話を書いてから赤い泉を見にいき、ふたたび長老に話しかけよう。すると、泉の伝説を聞くことができるのだ。



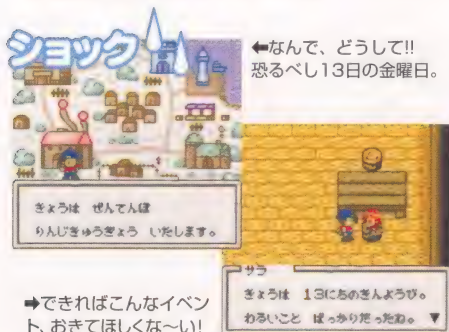
→とっても気になる泉の伝説が聞ける。

←長老の話を聞かなくても、AM9時に降なら赤い泉が見られる。

1年め
冬 13日

13日の金曜日

不吉なタイトルの通り、イヤなことばかりおきるイベント。動物たちはみんなふきげんになり、釣りをしても魚が釣れず、本土の施設はみんな臨時休業……という超最悪な1日を過ごさなければならないのだ。



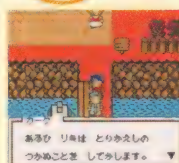
→できればこんなイベント、おきてほしくなーい!

←なんて、どうして!! 恐るべし13日の金曜日。

←サウ きょうは 13にあのさんようひ。わるいこと ばっかりだっただ。▼

それから…

4日以内に カークに話しかける



泉の伝説を聞いてから4日以内にカークに話しかけよう、沈没した船にまつわる、恋人たちの悲しい物語が聞けるのだ。

友好度
UP!

海底洞くつの マーメイに話しかける



カークの話を書いてから、海底洞くつのマーメイに会いに行こう。はたして伝説の主人公はマーメイなのだろうか?

偶数年
夏 第1
月曜日

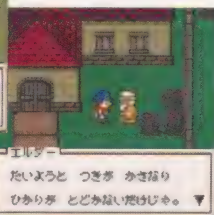
ブラックマンデー

2年に1度皆既日食がおこり、島中が真っ暗になってしまうイベントだよ。日食がおこるのはPM1時～3時の間で、畑や動物たちへのダメージはなし。外にいと、フシギな昼間の世界が味わえるぞ。



←いきなり暗くなって、ちょっとびっくり。

→長老から、日食についての話が聞ける。



2年め
春 9日

火山の噴火

画面が大きくゆれて、火山が噴火するよ。
その影響で山の形が変わり、いままで行けな
かった鍾乳洞へ入れるようになるのだ。鍾乳
洞に落ちている「万年氷」をルーカスに見せ
ると出荷倉庫を冷蔵庫庫に改造してくれるぞ。



火山の噴火後、画面が大きく揺れて、火山が噴火するよ。その影響で山の形が変わり、いままで行けなかった鍾乳洞へ入れるようになるのだ。鍾乳洞に落ちている「万年氷」をルーカスに見せると出荷倉庫を冷蔵庫庫に改造してくれるぞ。

冷蔵庫があれば収穫物がくさらないのだ!!

ルーカス
よお、ピーターひよとしてー
それね まんねんご前だろ?

コロボックル 見つけた!!



鍾乳洞の奥の奥に、なんとコロボックルが住んで
いるよ! ちょっとわかりづらいけど鍾乳洞の
右側、中央よりの部分から目に見えない隠し通路
があって、そこからコロボックルに会いに行ける
のだ。うまく会えば、力の木の実がもらえるぞ。

黒い部分へ進めるところが入り口。



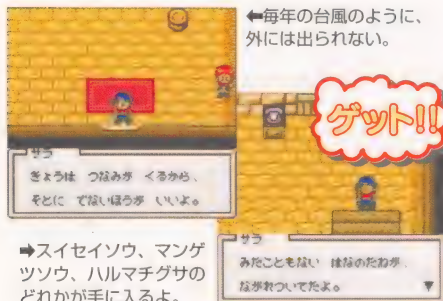
あー、みつからなかったーここだと
みつからないと おもったのにー

かわいいコロボックルに会いに行こう!

偶数年
夏

ビッグウェンズデー

偶数年に1回、台風のかわりにおきるイベ
ントで、島に大雨が降り津波が押しよせる。
この日は、台風の日と同じく外に出ることは
できないぞ。そして次の日、津波によって海
岸に打ちあげられた花の種が入手できるのだ。



毎年、台風の日と同じく外に出ることはできないぞ。そして次の日、津波によって海岸に打ちあげられた花の種が入手できるのだ。

ゲット!!

スイセイソウ、マンゲツソウ、ハルマチガサのどれかが手に入るよ。

みたこともない 雑草のたねさ、
雑草がわいてたよ。

偶数年
冬 7日

流星群

たくさんの星がふる、2年に1度のロマン
チックなイベント。冬1日~7日の間にエル
ザに話しかけると、その日流星群を見に行
くことになるよ。PM11時に降にガケへ行き、
エルザに話しかけると流星群が始まるのだ。



大興奮のエルザ。夜遅いけど、来てよかった!

エルザ
おえ、ピー!!
これ ヤバくない?



条件によって おきるイベント

特定のアイテムを入手しているなど、条件を満たすとおきる8つのイベントを紹介するよ。力の木の実などのアイテムが入手できるものや、選択肢によって友好度が上下するものもあるので、よく読んで進めよう。



コーギー
「あからのきのみ」っていう、
ふしぎは くだものだってさ。

◀条件イベントで、
3つの力の木の実
がゲットできるぞ！

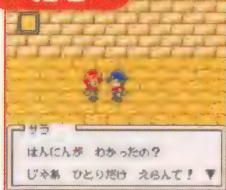
条件

ネコを
ベットに
している

猫が行方不明

1年めの春29日にかならずおきるイベント。
ます村のみんなに話を聞いてから、長老に話
しかけよう。どうやら犯人はベグビー、カー
ク、カリンの誰からしい。3人の話を聞いて、
ネコを連れ去った犯人を推理しよう！

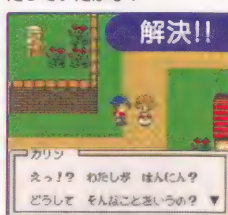
推理



さう
はんにん？ わかったの？
じゃあ ひとりだけ えらんで！ ▼

↑アリバイを聞いてからパー
トナーに話しかけると、犯人
が誰かをたずねられるぞ。

↓犯人だと推理した人物に話
しかけよう。キミの推理はあ
たっていたかな？



解決!!

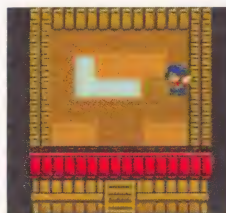
カリン
えっ!? わたし？ はんにん？
どうして そんなことさういうの？ ▼

条件

スコップを
入手して
いる

温泉完成

出荷倉庫のとなりにある、温泉予定地をス
コップで掘ると、温泉が出てくるぞ。すべて
掘って温泉を完成させると、次の日から温泉
に入ることができるようになるのだ。体力が
回復する、不思議な温泉だよ。



◀真ん中の部分だけ、掘
ることができるよ。



→急に温泉ができて、パ
ートナーもびっくり！

さう
はんにん 一軒さんに いわゆるが
できてるのーふしぎだねえ。

聞き込み 開始!



ベグビー
きのうは おきやくさんのために、
きいずぎ とりにいってたよ。 ▼

◀みんなのアリ
バイを聞き出そ
う。さて、こ
中で1番怪しい
のは……？

事件は迷宮入り!?

推理がはずれたり、解決しないまま次の
日になると事件は迷宮入りに…。でもネコ
は、30日の朝
にちゃんとど
ってくるから
安心してね。



◀ちなみに真犯人
はカリンでし
た。



条件

資材柵が100個以上ある。釣りざお、自家用船を入手している

木こりの切り株

資材柵が100個以上あるときビリーに話かけると、灯台を修理するための資材柵がほしいとたのまれるぞ。必要な資材柵は持っている数+200個で、期限は1週間。成功すると、村人全員との友好度が+5されるよ。



条件

2年め以降でイズミノヌシを釣っていない

48時間

2年め以降、イズミノヌシを釣り上げていない状態で水族館のコージーに話かけよう。すると水族館の目玉となる魚、イズミノヌシを釣ってきてほしいとたのまれるぞ。2日後のPM 6時までになんかすることができるかな？



条件

イズミノヌシを釣っている

不思議なタマゴ

イズミノヌシを釣り上げた次の日以降、泉へ行くと不思議なタマゴが見つかるぞ。タマゴは30日たつとふ化し、ナゾの生き物が誕生する。なんとこの生き物、動物の話がわかるというすごいヤツなのだ。



ボクらとお話
できちゃうよ！



条件

自家用船を
入手している

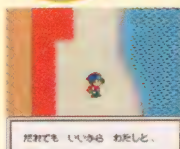
メッセージ・イン・ア・カプセル

自家用船を手に入れた次の日以降、島の海岸に行くとき、青いカプセルが落ちているぞ。ひろってみると、それは人魚からの手紙だった！「人魚を信じる」という返事を出すと、イベントが続くぞ。



それから...

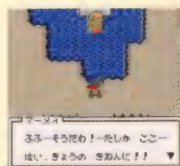
人魚を信じて
返事を出すと...



1週間後、人魚からの返事が海岸に届くよ。どうやら主人公は気に入られたみたい。「友だちになる」と返事を出そう。

力の木の
実
入手！

友だちになって
人魚に会おう！



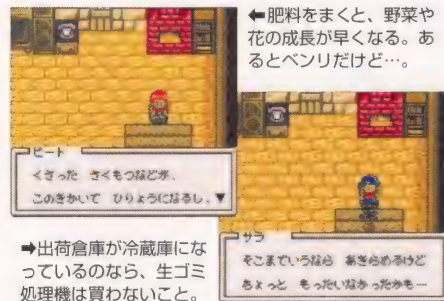
ふたたび人魚から手紙が届き、主人公に会いたいという。その日のうちに会いにいくと、力の木の実がもらえるぞ。

条件

テレビ購入後、
所持金が49800
G以上ある

生ゴミ処理機購入提案

テレビを購入後、所持金が49800G以上に上がった朝、パートナーから生ゴミ処理機を買わないかとすすめられるよ。生ゴミ処理機は、出荷倉庫の収穫物がぐさると肥料に変えてくれるというすぐれものなのだ。



条件

水族館にすべ
ての魚がそ
っている

新生！水族館

コイとヘラブナしかない、さみし〜い水族館。この水族館を魚でいっぱいにしてあげよう。釣った魚をコージーに渡すと、その魚が水槽に入るよ。すべての種類の魚が水槽に入ると、お礼に力の木の実がもらえるのだ。





友好度によって おきるイベント

村や本土の人たちの、友好度の高さによっておきるイベントを紹介しよう。各イベントは、条件にある友好度になった次の日以降におきるよ。友好度はプレゼントをあげたり、これらの友好度イベントの選択肢で選んだ答えによって上下するぞ。



←野菜や花、魚などすべてで持てる物ならなんでもプレゼントできるよ。

条件

ビリーとの
友好度が10
以上ある

釣りざお入手

ビリーに話しかけると、船の修理に使うハンマーを貸してほしいという。貸してあげると、次の日以降ビリーと話したときに釣りざおがもらえるよ。でも実は、最後まで断り続けるとその場で釣りざおがもらえちゃうのだ。



←すんなり貸してあげると、その間ハンマーも使えないしソン！

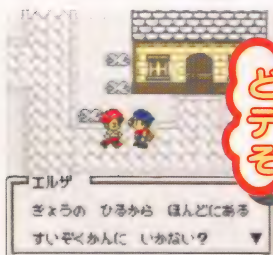
→断り続けると、主人公の強い意志に感動して友好度が+5されるぞ。

条件

男の子主人公である。船を入手している。エルザ、カリンの友好度50以上

チューズデイ・ガールズ

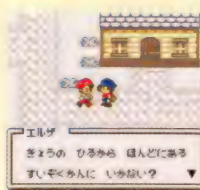
イベントがおきるのは自家用船入手後、エルザとカリンの友好度が50以上になった翌日以降の火曜日。ふたりに話しかけると、それぞれ違う場所にデートに誘われるのだ。デートしたキャラの友好度は+10、断られたキャラは-10されるよ。



どっちと
デートする？
それとも…!?

↑男の子主人公だけが楽しめるデートイベント。お気に入りにはどっち？

デートする！

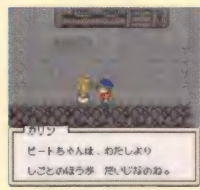


↑本土でデート。島にもどるのはPM6時だよ。

↓うらやましそうなパートナー。ごめんね～。



デートしない



↑約束のPM1時以降に話しかけると……。

↓約束を破られて、とんでも怒っているエルザ。

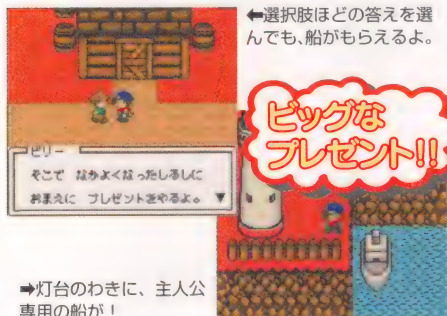


条件

ビリー、エルザの
友好度が20
以上ある

自家用船入手

条件がそろった次の日以降の日曜日、ビリーに話しかけると自家用船をプレゼントしてくれるぞ。この船はいつも一生懸命な主人公のために、ビリーとエルザが古い漁船を改造したもの。これでいつでも本土へ行けるのだ。



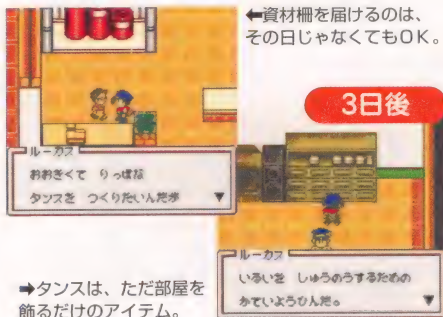
⇒灯台のわきに、主人公専用の船が！

条件

ルーカスとの
友好度が
20以上ある

ルーカスの研究

ルーカスとの友好度が20以上になった次の日以降、ルーカスに話しかけると資材棚を1個売ってほしいとたのまれるよ。資材棚は300Gで買い取られ、届けた日から3日後に道具屋にタンスが売り出されるのだ。



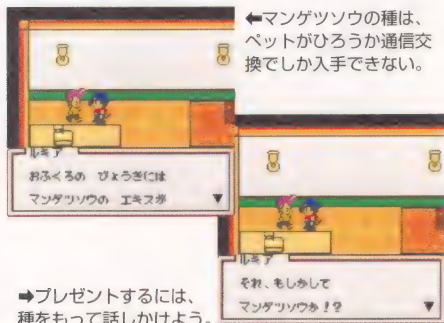
⇒タンスは、ただ部屋を飾るだけのアイテム。

条件

ルキアとの
友好度が
30以上ある

ルキアの親孝行

ルキアとの友好度が30以上になった次の日以降、ルキアに話しかけると母のためにマンゲツソウを探しているという。貴重なマンゲツソウの種をプレゼントすると、本土の全員との友好度が+10されるぞ。



⇒プレゼントするには、種をもって話しかけよう。

条件

毛糸メーカーをもっている、レイラとの友好度が30以上、秋

レイラの初恋

レイラとの友好度が30以上あり、毛糸メーカーを入手している秋にレイラに話しかけると、片思いのビリーにマフラーを編みたいという。毛糸をプレゼントして、ふたたび冬に話しかけると、マフラーが完成しているぞ。



⇒冬26日にお店へ行くと、この恋の結末が聞けるよ。



パートナーとのイベント

主人公が男の子か女の子かでそれぞれ違うイベントが用意されているよ。条件がそろった次の日以降パートナー作業を終えたか、休んで自宅にいたときに話しかけるとイベントが発生。どちらも愛情度が上がるたびにさまざまなイベントがおこり、そこで選んだ選択によりさらに違うストーリーへと展開していくのだ。



←1回プレイしただけでは、全イベントを見ることはできないぞ。

たくさんのイベントを見よう!!



かならず
おこる
イベント

誕生日

年に1度の誕生日。朝おきると、パートナーからプレゼントがもらえるよ。1年めのプレゼントは大容量のリュック。収穫物をそれまでの8個から16個も持てるようになる、うれしい贈り物だ。その後、2年め以降は毎年「ほんわかした気持ち」がプレゼントされるよ。



1年め

←誕生日を春の月1日にすれば、いきなり大きなリュックで始められる。

2年め以降



→ほんわかしたものとはいったい何なのか？ ナゾだ。



パートナーイベント 〈男の子編〉

最大7つ、少なくとも5つのパートナーイベントを見ることが出来るよ。



① ケンカ発生

「いっしょにがんばろう」
OR
「がんばればできるね」

「そんなのムリだよ」
OR
「どうしてもムリだよ」

② 繰り返す失敗

「ゆめでおわらせる？」

「しょせんは…」

③ ケンカの後

「きのうはごめん」

「……」

④ 父親からの手紙

「3回話しかけた」

「話しかけたのが2回以内」

⑤ 轟く雷鳴

「動かない」

「動いた」

⑥ 誕生日プレゼント

「愛情度がアップするプレゼント」

「愛情度がダウンするプレゼント」

⑦ ナンか気になる

「めいわくじゃないよ」

「めいわくかな／ガケへ行かない」

⑧ 睦の母

「やっぱりさみしい？」

「ははおやっとうるさいだけさ」

⑩ 告白

「結婚する」

「結婚しない」

⑨ 森の熊さん

「樹海へ行く」

「樹海へ行かない」

⑪ 帰らないパートナー

結婚

つづく!!



※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

① ケンカ発生

条件

愛情度
10
以上

愛情度が10以上になった次の日以降、パートナーに話しかけると、牧場生活の目標を提案される。提案に賛成すると②へ、反対すると③へ発展するよ。ただし②発生時点で動物を買っていない場合は⑤へ発展する。



→この目標が、グッドエンディングのための目標になっているぞ。

←1番最初のパートナーイベントだ。



いっしょにがんばろう！

♡+5 ☆+3

そんなのムリだよ

♡0 ☆0



←ここで「いっしょ～」を選ぶと、愛情度・信頼度が大幅にアップ！

がんばればできるね

♡+3 ☆+1

どうしてもムリだよ

♡-5 ☆-10



←ここでもムリだと答えると、その日パートナーは牧場を出ていってしまう。

② 繰り返す失敗

条件

愛情度
20
以上

主人公が指示した作業を、すべて失敗するパートナー。自宅に戻って話しかけると、ずいぶん落ち込んでいるぞ。

ゆめでおわらせる？

♡+5 ☆+3

しょせんは……

♡-5 ☆-10

→エサやりも収穫も、なにひとつできていないのだ！



←「しょせんは……」を選ぶとますます落ち込ませちゃうぞ。

③ ケンカの後

条件

①の
次の日

①で牧場を出ていったパートナーは、翌日の朝戻ってくるぞ。ここで仲直りしないと、結婚イベントへ進めなくなるのだ。

きのうはごめん

♡+3 ☆+1

……

♡0 ☆0

→なにごともしなかったかのように、明るく帰ってくるパートナー。



←やっぱり、あやまったほうがおたがいがいい気分！



※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

6 誕生日プレゼント

条件

愛情度
30
以上

愛情度が30以上になった次の日以降に話しかけると、その日がパートナーの誕生日だという。プレゼントをあげて喜ばせよう。

愛情度がアップするプレゼント ♡+3 ☆+1

愛情度がダウンするプレゼント ♡0 ☆0

→自分の誕生日を忘れてみたい？



←2個以上プレゼントしようすると、断られるのだ。

7 ナンか気になる

条件

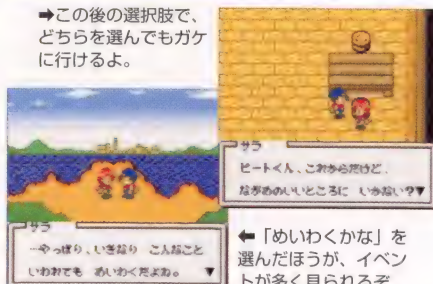
愛情度
50
以上

パートナーから、恋の告白をされるイベントだよ。胸のモヤモヤした思いを打ち明けるパートナー。どんな返事をかえそうか？

めいわくじゃないよ ♡+5 ☆+3

めいわくかな/ガケへ行かない ♡-5 ☆-10

→この後の選択肢で、どちらを選んでもガケに行けるよ。



←「めいわくかな」を選んだほうが、イベントが多く見られるぞ。

8 嘘の母

条件

愛情度
50
以上

父親のアルバムの中に、母親らしき人の写真を見つけたパートナー。パートナーの母親に対する気持ちが聞けるイベントだよ。

やっぱりさみしい？ ♡+5 ☆+3

ははおやうてうさいだけさ ♡-5 ☆-10

→どちらの答えを選んでも、展開は同じだよ。



←「やっぱり……」を選ぶと、ちょっぴり感動のセリフが。

9 森の熊さん

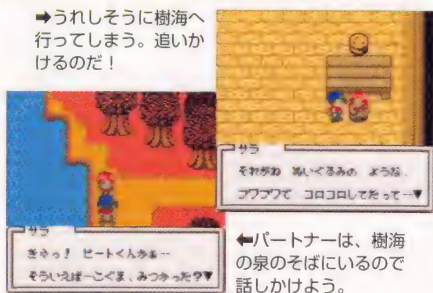
条件

⑧から
30日後以降

樹海に子グマが出没するといううわさを聞き、出かけていくパートナー。捜しに行かないと、ゲームオーバーになってしまうぞ。

樹海でパートナーを見つけた ♡+5 ☆+3

→うれしそうに樹海へ行ってしまおう。追いかけるのだ！



←パートナーは、樹海の泉のそばにいたので話しかけよう。

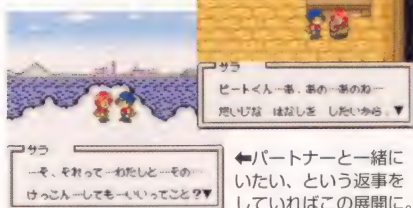
10 告白

条件

愛情度
80
以上

愛情度が80以上になると、いよいよ愛の告白をされるよ。この返事によって、結婚するかしないかが決定されるのだ!! ももちろん断ったり、ガケに行かないまま次の日にすると、結婚イベントは見られないぞ。

⇒告白を前に、パートナーもかなり緊張している様子!



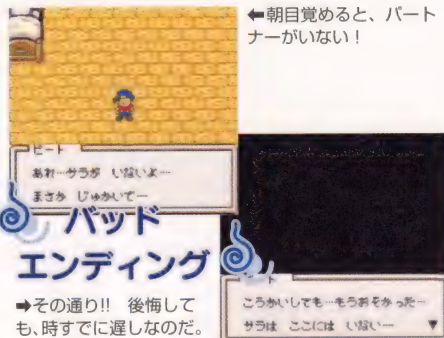
←パートナーと一緒にいたい、という返事をしていればこの展開に。

11 帰らないパートナー

条件

⑨で
樹海に
行かない

バッドエンディングへつながるイベント。
⑨で樹海へパートナーを探しに行かないで日付を進めると発生するよ。樹海で何かあったのか、それとも主人公に愛想がつきて出てしまったのか……。



←朝目覚めると、パートナーがいない!

⇒その通り!! 後悔しても、時すでに遅いのだ。

2人のその後… 結婚式、そして子供の誕生!!

イベント ⑩で結婚をOKすると、次の日曜日に結婚式がおこなわれるよ。そして結婚後、条件がそろくと、なんとふたりの子供が産まれちゃうのだ!

コウノトリの夢

受胎告知

出産

1人め条件 愛情度70以上
結婚から15日以内

1人め条件 子供用ベッドを買った
結婚から30日以内

2人め条件 愛情度90以上
1人め誕生から15日以内

2人め条件 1人め誕生から
30日以内



←パートナーから夢の話が聞ける。え、それって……。



←おなかには赤ちゃんが! 産まれるまでは安静にね。

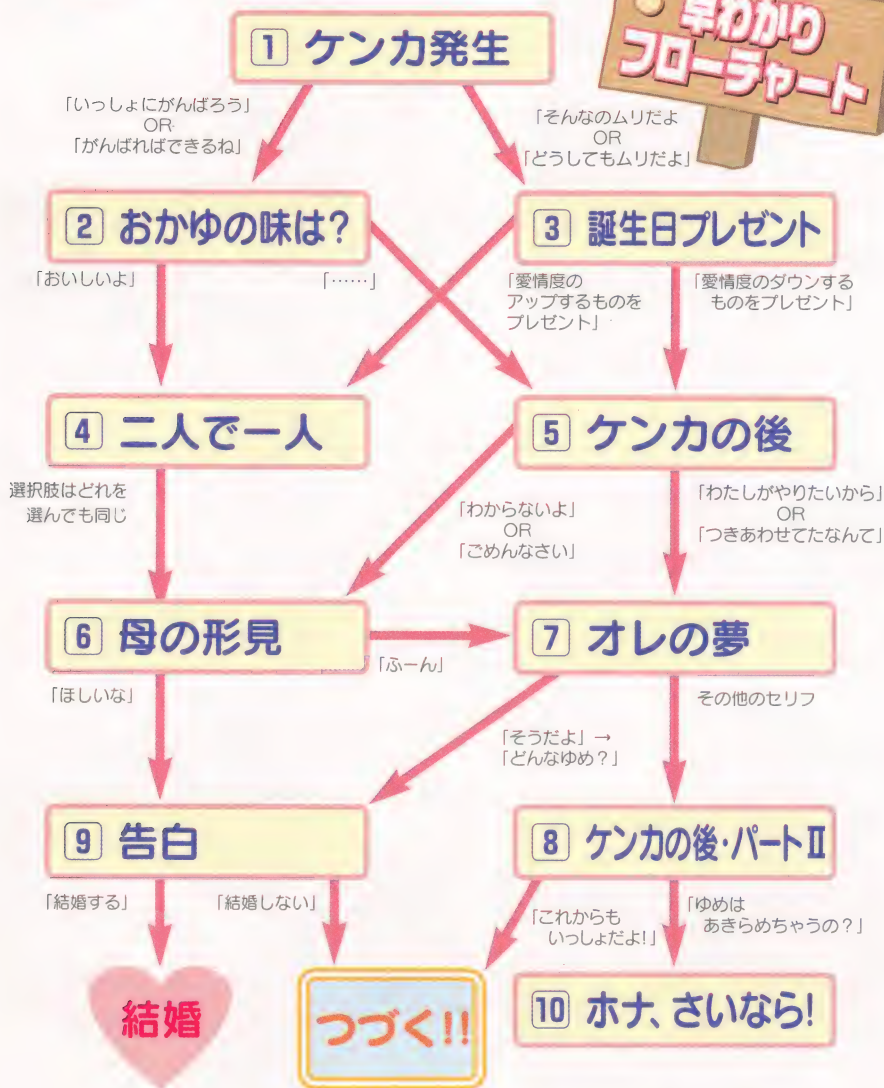


↑受胎から60日後に赤ちゃん誕生! 名前もつけられるよ!



パートナーイベント 〈女の子編〉

5～6つのイベント
が見られるよ。^{けっこん}結婚
するとゲームオーバ
ーになるので注意！



※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

① ケンカ発生

条件

愛情度
10
以上

男の子主人公の同名イベントと同じ内容。牧场生活の目標を提案するパートナーに、賛同するか反対するかで次に発生するイベントが変わるよ。反対すると、男の子イベントにもある③の「誕生日プレゼント」に発展。

いっしょにがんばろう！

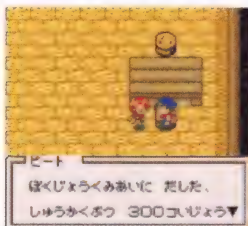
♡+5 ☆+3

そんなのムリだよ

♡0 ☆0



◀「いっしょに…」を選んで、グッと仲よしになっちゃおう。



◀ちょっとキビシイ目標だけど……。

がんばればできるね

♡+3 ☆+1

どうしてもムリだよ

♡-5 ☆-10



◀この選択肢でも「ムリ」と答えると、愛情度・信頼度がガクッと下がるのだ。

⇒この提案に、キミはどう答える？

女の子注目!!



パートナーのセリフで愛情度がわかるよ!!

愛情度によってパートナーのセリフが変わるから、そのセリフによっていまの愛情度と信頼度がどれくらいわかるんだ。セリフは下の8通り。参考にしなね！

<p>愛情度 0~9</p> <p>セリフ サラ。</p>	<p>愛情度 40~49</p> <p>セリフ あ、わあ、たんずらことしてたー だんだん サラ。</p>	<p>愛情度 60~69</p> <p>セリフ こんなさる。</p>
<p>愛情度 10~19</p> <p>セリフ はだかの北の ぐくじょうは、あんと ていけりやでるのや。</p>	<p>愛情度 50~59</p> <p>セリフ ーそんやー家と サラの だんだん だんだん だんだん ーこ。</p>	<p>愛情度 70以上</p> <p>セリフ だんやーサラ だんやーのこめ てついで だんやーのこめ。</p>
<p>愛情度 20~29</p> <p>セリフ このぐくじょうで、だんやーのこめ だんやー だんやーのこめ。</p>		
<p>愛情度 30~39</p> <p>セリフ ぐくじょうの だんやーのこめ、だんやーのこめ だんやーのこめ。</p>		

↑このあたりから主人公を意識するように……

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

2 おかゆの味は？

条件

愛情度
20
以上

愛情度が20になった翌日、病気になって
しまうイベントがおこるよ。疲労度がたまっ
ていなくても病気になっちゃうのだ！

おいしいよ

♡+5 ☆+3

……

♡0 ☆0

→パートナーの作るお
かゆ、いったいどんな
味かな？



←「……」を選ぶと、
照れ笑い。

3 誕生日プレゼント

条件

愛情度
20
以上

愛情度が20以上になった次の日以降に話
しかけると、今日がパートナーの誕生日だと
いう。なにかいいもの、プレゼントしよう！

愛情度のアップするものをプレゼント ♡+5 ☆+3

愛情度のダウンするものをプレゼント ♡-5 ☆-10

→やっぱり、プレゼン
トをもらってうれし
いものだね。



←草やカイバなど、い
やがるものをあげちゃ
ダメだよ！

4 二人で一人

条件

愛情度
30
以上

パートナーがケガをしてしまうイベント。この
日から10日間、パートナーは作業できなくなっ
てしまうぞ。動物の世話と畑仕事の、両方をこな
さなければならない10日間。パートナーのあり
がたみがわかるぞ。



←選択肢はどれを選ん
でも同じ。それにしても、ね
じれてるなんて大丈夫？

→10日の間、話しかけ
るとこのセリフが聞ける。

10日間
がんばろう!!

←体力値の少ない女の
子には、すべてをこな
すのは大変！

パートナーの
苦勞がわかる
イベントだ！



5 ケンカの後

条件

愛情度
30
以上

ふたたび牧场生活の目標について話すパートナー。そこで、主人公の目標はなにかを聞かれるよ。目標は父の夢をかなえること？ それとも……？ 自分のためにやっている、という返事を選択していくと愛情度・信頼度がアップ。



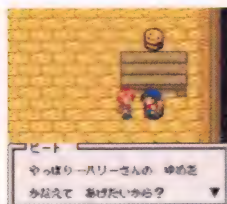
⇒主人公の答えを聞いて、パートナーも何かがふっされたようだ。

←男の子のイベントと、タイトルはおなじけど内容は全然違うのだ。



わたしがやりたいから
わからないよ

♡+5 ☆+3
♡0 ☆0



←ひとつめの選択肢でどちらを選んでも、この質問をされるよ。

つきあわせてたなんて
ごめんなさい

♡0 ☆0
♡-5 ☆-10



←あやまると、大幅に愛情度・信頼度ダウン。

6 母の形見

条件

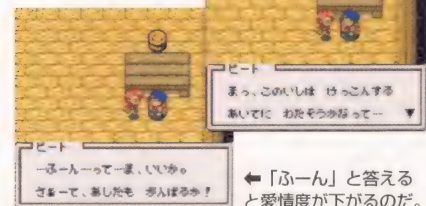
愛情度
60
以上

パートナーの母親の形見は、ムーンライトストーンという石でできたペンダントトップ。そっけない反応をするときられるぞ！

ほしいな
ふーん

♡+5 ☆+3
♡-5 ☆0

⇒意外と(?)ロマンチックなことをいうパートナー。



←「ふーん」と答えると愛情度が下がるのだ。

知っ得 MEMO

イベントは仕事のあとおきる!!

パートナーとのイベントが発生するタイミングを説明するよ。条件がそろった翌日以降、パートナーの仕事が終わって自宅にいるときに話しかけよう。パートナーが仕事を休んで自宅にいる場合でもOKだよ。これでもう、イベントを見のがさないね！



←毎日話しかけていけば、パートナーのメッセージの変化がわかるよ。

※♡は愛情度、☆は信頼度をあらわしているよ！

7 オレの夢

条件

愛情度
70
以上

パートナーから、ガケに来てくれとさそわれる。
ガケへ行くと、パートナーが夢について語りだすよ。選択肢で「ちがうよ」→「どんなゆめ？」を選
ぶと⑨の「告白」へ。それ以外を選ぶと⑧へ発
展するのだ。

そうだよ
ちがうよ

♡+5 ☆+3
♡0 ☆0



←「ちがうよ」と答える
と言われるセリフ。
女の子のやりたいこと
って？



←ガケは、ゲーム中定番
の待ち合わせスポット。

どんなゆめ？
そうなんだ

♡+3 ☆+1
♡0 ☆0



←はっきりした夢が、
まだ見つからないパ
ートナー。これから見
つけられたいさ！

→ガケへ行って、パ
ート
ナーに話しかけよう。

8 ケンカの後パートⅡ

条件

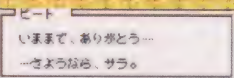
⑦から
30日後以降

ふたたびパートナーの夢についての話が聞ける
よ。「ゆめはあきらめちゃうの？」→「じぶんの
ゆめをつかんで」の順に選択肢を選ぶと⑩に発展
し、ゲームオーバーになってしまうので気をつけ
よう。



←これからもいっしょに
がんばってこうね！

→夢にむかって、という
返事を選ぶと、⑩に発展
してしまうぞ。



←1つめと2つめの選
肢は、どちらを選んでも
影響ないよ。

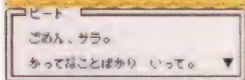
これからもいっしょだよ
ゆめはあきらめちゃうの？

♡+3 ☆+1
♡0 ☆0

わたしはどうすればいい？
うん、がんばってね

♡+3 ☆+1
♡-5 ☆-10

→主人公がいっしょに、
夢を見つかけようとするパ
ートナー。



そんなことない！
じぶんのゆめをつかんで

♡+3 ☆+1
♡-5 ☆-10

告白

条件

愛情度
70
以上

愛情度が70以上になると、愛の告白イベントが発生。すべての選択肢で「……」と「そうじゃなくて」を選ばなければ、結婚イベントに発展するよ。でも、結婚するとそこでゲームオーバーになってしまうのだ。



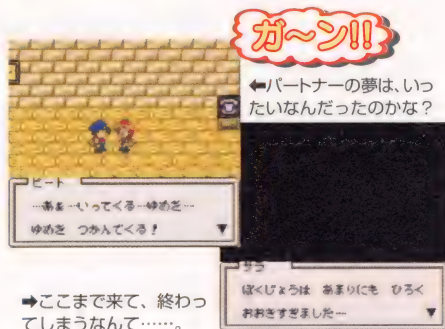
⇒ゲームを続けたければ、わざと結婚しない選択をするのもアリ。

ホナ、さいなら!

条件

⑧でパートナーがさよならと言った翌日

「ケンカの後」で、パートナーに「さよなら」と言われた翌日の朝、パートナーが本当にいなくなっているぞ。夢は、主人公とパートナーのふたりでかなえるもの。残念ながら、ここでゲームオーバーなのだ。



⇒ここまで来て、終わってしまうなんて……。

女の子だもん♡
夢はやっぱり
花よめさん!!

結婚

条件

⑨でプロポーズをOKする



ハッピー
マリッジ!!

←島の人みんなに祝福される、ステキなウェディング!

これが本当の
ハッピーエンド
ニャのかも!?



「告白」から最初の日曜日に結婚式がおこなわれるよ。お父さんの夢を果たせないままゲームオーバーになってしまうけど、きっと主人公はこの結末で最高にハッピーだよな!



エンディングのすべて

どんな牧場生活を送ったかによって、違うエンディングが用意されているよ。キミにはどんな結末が待っているのかな？

全部で8つのエンディングがあるのだ！

条件をクリアしているか、またはイベントをどう進めたかによって、グッドエンディングかバッドエンディングに分けられるよ。場合によっては、3年めになる前にエンディングを迎えることになることもあるのだ。



◀グッドエンディングを迎えるには、さまざまな条件が必要だ。



➡パートナーイベントでの選択肢は、慎重に考えないと大変なことに…。

グッドエンディングを見よう!!

グッドエンディングを迎えるには？

3年め春の月1日に、右の条件をすべてクリアしていると、めでたくグッドエンディングが迎ええられるよ。しっかり働いていれば、クリアできるはずだ。

いよいよ
運命の日!!



↑朝、パートナーが結果を発表するよ。ドキドキの瞬間！

◀ひとつでも条件をクリアしていないとバッドエンドへ。

グッドエンディングの条件

- ◎ 収穫物を300個以上出荷した
- ◎ ニワトリが3羽以上いる
- ◎ 牛が3頭以上いる
- ◎ 羊が3頭以上いる
- ◎ 馬が3頭以上いる
- ◎ 主人公の有名度が50以上ある
- ◎ パートナーの信頼度が30以上ある

グッドエンディング 早わかりチャート



条件をすべてクリア

ゲームを…

続ける

結婚を…

している

グッド
エンディング ①

続けない

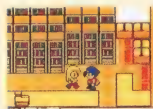
グッド
エンディング ①

していない

グッド
エンディング ②

エンディング後も 続けて遊べる!!

グッドエンディング①が②を迎えると、スタッフロールが終わった後、ゲームの続きが遊べるのだ。もう条件なんてないから、のびのび好きなことをして遊べちゃうよ!



楽しみ方
イロイロ!!



↑まだ見てないイベントを見たり。

⇒ひたすら釣りを
楽しむのもOK!

ピンクマウスでたま
つりあげた!!

① グッドエンディング

条件をクリアしたうえ、結婚もしている人だけが迎えられる、パーフェクトなエンディング。女の主人公は、結婚するとゲームオーバーになってしまうので、男の子だけが迎えられるエンディングなのだ。



ビートくんと サラさんの
けっこんしきを はじめます!♥

←「告白」イベント後、
2年めが終わる前に結
婚式を終えておこう。



サラ
わたし…結婚たのごとく…嬉しいです!
これから…よろしくね、結婚た♥

これからも2人で…

⇒ラブラブなふたり。次は出産
イベントにチャレンジ!

結婚も仕事も
バッチリで

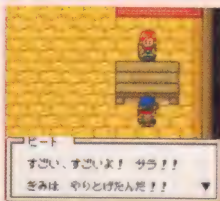
しあわせ
イッパイ!!



2 グッドエンディング

見事、牧場を建て直したよ!!

力^{ちから}を合わせ、牧場^{ぼくじょう}を建て直したふたり。「ゲーム^{ゲーム}を続ける」を選び、結婚^{けっこん}していないとこのエンディングになるよ。条件^{じょうけん}がそろえば、この後に結婚^{けっこん}イベントが発生^{はっせい}することもあるのだ。



←女の子主人公^{おんなのこしゅじんこう}にとっては、これが最高のエンディング!

→エンディングのスタッフロールの後、3年^{さんねん}め春^{はる}の月1日^{げつ1にち}がスタート!



3 グッドエンディング

いつまでも2人一緒に...

条件^{じょうけん}をクリアし「ゲーム^{ゲーム}を続けない」を選^{えら}ぶと、このエンディングが発生^{はっせい}するよ。ゲームは終わ^{おと}っても、ふたりはずーとずーと幸せ^{しあわせ}に暮^{くら}らしていく、という結末^{けつまつ}が見られるのだ。



←お父^{おとう}さんの夢^{ゆめ}をなしとげたふたり。2年間^{にっせいかん}ご苦労^{ごくろう}さま!

→ふたりの牧場生活^{ぼくじょうせいかつ}の続きが、少しだけ見られるよ。



バッドエンディングについて

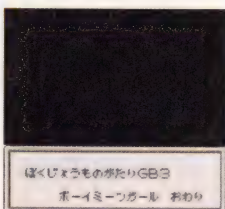
つらく悲しいバッドエンド

5パターンも用意^{ようい}されているバッドエンディング。①以外^{いがい}は、選択肢^{せんたくし}のどれを選んだかによっておきるエンディングで、発生^{はっせい}するとそこでゲームオーバーになってしまうのだ。



↑なかには、ちょっぴり後味^{ごみ}の悪いエンディングも...

↓どのバッドエンディングも、続^{つづ}けて遊ぶことはできないよ。



5つのバッドエンド

バッドエンディング①

グッドエンディングの条件^{じょうけん}をクリアしていない。

バッドエンディング②

女の子主人公^{おんなのこしゅじんこう}の時、結婚^{けっこん}式^{しき}イベント発生^{はっせい}後^{のち}。

バッドエンディング③

イベント「帰^{かえ}らないパートナー」発生^{はっせい}後^{のち}。

バッドエンディング④

イベント「ホナ、さいなら!」発生^{はっせい}後^{のち}。

バッドエンディング⑤

男^{おとこ}の主人公^{しゅじんこう}で「牧場^{ぼくじょう}を手伝^{てつだ}わない」を選^{えら}ぶ。

1

バッドエンディング

もう少しがんばればよかった!?

2年め冬30日に、グッドエンディングの条件をクリアしていないとこのエンディングになるよ。ちょっとがんばりが足りなかったかな?



おいしい!!

◀残念そうなパートナー。牧場はなくなり、ふたりとも島を出ていくのだ。

2

バッドエンディング

わたし、愛する人と生きていきます!

女の子主人公は、結婚イベントのあとゲームオーバーになってしまうよ。終わっちゃうのはおいしいけど、ハッピーなエンディングだね。



とっても
しあわせよ♥

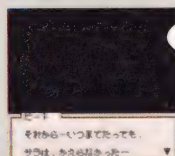
◀赤ちゃんも生まれ、パートナーの牧場でしあわせに暮らす3人。

3

バッドエンディング

あのとき樹海へ行っていれば…!!

男の子主人公のとき発生するイベント「森の熊さん」。このイベントから「帰らないパートナー」に発展すると、ゲームオーバーになるのだ。



さみし〜い!!

◀牧場主がいなくなり、キミの牧場物語はここで終わってしまう。

4

バッドエンディング

お互いの夢が違ったみたい!?

女の子主人公のイベント「ケンカの後パートII」。ここで選んだ選択肢によって「ホナ、さいなら!」に発展するとバッドエンディングに。



パートナーの
夢って…?

◀夢をつかむため、パートナーは牧場を出ていってしまうのだ。

5

バッドエンディング

もう!! まったくヤル気なし!

島の牧場の手伝いをたのまれたとき、断り続けるといきなりゲームオーバーになるぞ。



↓ゲーム開始早々、エンディングに!



↑何度も願う、花の芽村の村長。

こんなひどい終わり方
いやだよ!!



大攻略テクニック

グッドエンディングを見るための攻略テクニックを大紹介するよ!

**超よくばり攻略法を
アドバイス!**

どうしてもグッドエンディングが見られない人も、この通り進めればバッチリ幸せな結末が迎えられるはずだよ。がんばろう!!



基本テク①

遊びやすいキャラ作りをする!!

キャラクターを決めるときに重要なのは、ペットと誕生日。男の子ならネコ。女の子ならイヌかブタがオススメ。大きいリュックを早く入手するため、誕生日は春の月1日など早い時期に設定しよう。

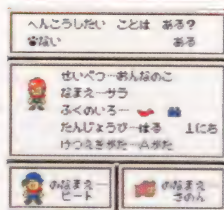
〈男の子〉



←ネコイベントが見られるし、種が手に入るのも魅力。

→放牧して、作業をラクにしたいのでイヌかブタを。イベント重視ならネコにしても。

〈女の子〉



基本テク②

キャラクターの出現する曜日をチェックしよう!

友好度イベントがおこるキャラクターは、下のカコミの6人。とくに村の人は出現する日が少ないので友好度が上がりにくい。曜日を確認して、毎回忘れずにプレゼントしよう。



↑6人以上にプレゼントしてもまったく意味ないぞ。

友好度 イベントのある キャラクター

ビリー ルキア
エルザ レイラ
カリン ルーカス



基本テク③

プレゼントでパートナーの愛情度を上げよう!

愛情度が上がるほど、いろんなパートナーイベントが見られるよ。どんどんプレゼントして愛情度を上げよう。1日1回しかプラスされないから、1度にたくさん上げるのはムダだぞ。



↑愛情度によって、話しかけたときのセリフが違うよ。

↓男の子へはふつうか大きい魚、女の子へは草原の作物がポイント高いのだ。



1
年め

春の月

カブ作りで
お金をかせぐ!!



作物テク とことん カブを育てる!!

グッドエンディングをめざすために、いちばんに一番必要なのはやっぱりお金。1年めの春からしっかりかせぐためには、カブが最適だよ。とにかく収穫→出荷→種を購入→種まき→収穫……をくりかえして、お金を少しでも増やすのだ!



←種の値段が安いし、すぐ収穫できるカブ。買えるだけ種を買って、どんどん育てるべし!



動物テク 最初は ニワトリを飼う!!

最初で購入する動物は、メスのニワトリがオススメ。値段が安いし、牧草地も少なくてもいいし、なんといっても翌日からタマゴを収穫できるのがうれしいところ。女の子パートナーに指示を出す



ためにも、春のうちに1羽は入手しておきたい。

←余裕があれば、オスとメス両方を買ってタマゴをふ化させよう。



イベントテク ホイチゴは プレゼント用に!

草原で収穫できるホイチゴ。出荷するのでもいいけれど、どうせタダで手に入るもの、みんなへのプレゼント用にしよう。友好度・愛情度が男の子キャラは+1、女の子キャラなら+2もアップするぞ。夏にとれるサクランボや、秋のキノコも同じだ。



←早く釣りざおを入手したいので、優先的にピリーの友好度を上げよう。



牧场マスターテクニック

パートナーへは 毎日指示を出そう!!



↑まずは動物を飼わないと、指示できないぞ。

最初はなかなか役に立たないパートナー。でも、指示を出すたび信頼度が上がって、多くの作業ができるようになるよ。少しでもいいから、毎日指示を出そう。

1年め 春の月スケジュール

22日 アスバラガスの種まき最終日

サクラムドキの種まき最終日

ユキワリグサの種まき最終日

24日 ジャガイモの種まき最終日

25日 ホシクズソウの種まき最終日

26日 カブの種まき最終日

29日 イベント「ネコが行方不明」

1

年め

夏の月

台風なんかには負けない!!



作物テク

早く種をまいて
何度も収穫!!

夏にまける野菜の種はすべて、1度種まきすれば何度も収穫できる。早いうちから種まきしたほうが、たくさん収穫できてお得だよ。畑の形を工夫してもいいけれど、台風で荒らされることを考えて、3×3マス型



にしておくのもいいかもしれないぞ。

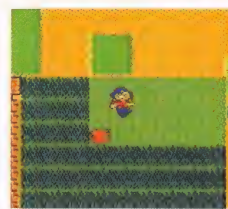
←収穫すればするほどもうかるのはスイカ。でも台風でこんな畑に……。



動物テク

牧草地を
コツコツ増やす!

オスとメスのニワトリの次は、男の子ならミルクが出荷できるメス牛を、女の子なら種付けできるようなオス牛を購入したいところ。秋になったら購入できるように、牧草地とお金を準備しておこう。条件の牧草地には、6袋分の牧草の種が必要だよ。



←牧草は9日間で成長するぞ。刈り取るのを忘れずに!

イベント
テク2度おこる
台風にご用心

畑や動物にダメージを与える、とっても迷惑な台風。何よりコワイのは、放牧中のニワトリは風で飛ばされていなくなり、ほかの動物は50%の確率で病気になってしまうこと。予定日の前日は小屋に入れておこう!



のんちゃんが びょうきだぞ!
はやく クスリを あげなきゃ!!

←ふきげんは3日のエサやりでなるけど、病気を治すには薬が必要だからお金がかかるのだ。



牧場マスターテクニック

釣りざおを
ゲットしよう!!

↑海は大きい魚がよく釣れる。樹海の奥の泉や船入手後に行けるぞ。

釣りざおは水辺ならどこでも釣りができて、体力も減らない装備アイテム。作物よりも魚のほうが簡単に収穫できて、出荷額も高いぞ。早く入手しておこう!

1年め 夏の月スケジュール

11日~13日 台風1号予定日
19日 トウモロコシの種まき最終日
スイカの種まき最終日
20日 イベント「打ち上げ花火」
21日~23日 台風2号予定日

21日 トマトの種まき最終日
24日 スイセイソウの種まき最終日
25日 リュウセイバナの種まき最終日
26日 ツキカゲソウの種まき最終日

1
年め

秋の月

雨を味方に
つけよう!!



作物テク

ナスで急速
金かせぎ!!

1年中で、一番雨が多い秋の月。おかげで水やり作業が減り、どの作物もアツという間に成長してくれるぞ。オススメ作物はサツマイモだけど、すぐにお金をかせぎたい人は、ナスを育てるのも



いいよ。収穫するときは、出荷倉庫の保存数が99個を越えないように注意して。

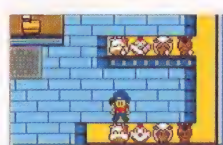
◀ナスならまったく水をやらなくても、雨だけで育ってくれることも……。



動物テク

そろそろ
牛を飼いたい!!

夏に牧草場が準備できたら、男の子はメス牛を、女の子はオス牛を購入しよう。大牛になるまでの期間が長いので、じっくり育てて愛着度を上げておきたいもの。オスなら品評会に出せるし、メス



オスとメス、どちらにしますか?
★オス ★メス

ならすぐに大きいサイズのミルクが収穫できるのだ。

◀男の子は、オスとメスを同時に飼い始めれば、早く種付けできるよ。



生活テク

パートナーの
作業ぶりをチェック!

そろそろパートナーの仕事が完ぺきになってくるところ。指示を出して、仕事をまかせっきりしていると、カイバが足りなくなっていたり、出荷倉庫がいっぱいになっていることがあるぞ。いくら信頼度が上がっても、指示以外のことはしてくれない。ときどきは、きちんと確認しよう!



ナスが
99コで 3960Gです。▼

◀収穫を指示するのに倉庫がいっぱい。指示中に出荷すれば間に合うぞ。



牧場マスターテクニック

自家用船を入手
して、毎日本土へ!



↑朝市や海釣りなど、行動範囲も広がるぞ。

釣りざお入手後は、ビリーとエルザの友好度を上げて自家用船をゲットしたい。毎日本土へ行って、ルキア、レイラ、ルーカスの友好度を上げるのだ。

1年め 秋の月スケジュール

20日 ハルマチグサの種まき最終日

24日 マングツソウの種まき最終日

22日 サツマイモの種まき最終日

26日 ナスの種まき最終日

24日 イベント「泉の伝説」

ラッカセイの種まき最終日

1

年め

冬の月

魚釣りで
生活を安定



生活テク

魚釣りで生活を
安定させよう!

作物作りができない冬の月は、釣りでお金をかせごう! 大きい魚の出荷額は250G。1日10匹釣れば、なんと2500Gもの収入になるのだ。作物を育てるよりも、ずっとラクにものけるかも?



コーダー
ありがどう ヒート!
だいせつに そだてるぜ!!

ここで一気に動物
代をかせいじゃえ。

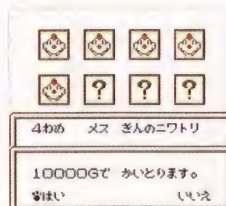
←ついでにいろいろな魚を釣って、水族館へ持ってこよう。



動物テク

金のニワトリを
めざそう!!

春に購入したニワトリ。そろそろ愛情度が100になって、金のニワトリに変化するぞ。売り値が10000Gとダントツに高いので、どんどん金のニワトリにして、売ってものけるのもひとつの手だよ。



よ。また、オス牛を購入してない男の子は、この冬までに飼っておこう。

←ニワトリをバカにしちゃいけない。金になれば、牛や馬よりも高いのだ!



生活テク

朝市で
有名度UP!!

グッドエンディングの条件にある有名度。朝市ならひとつ売れば+10と分かりやすいし、楽しくUPできるよ。5人のお客さんが何を買いに来るかは、まったくのランダム。何度も同じものを



ショコラ
チーズが
ほいほいーうーてる?

買いにくることもあるぞ。いろんなものをリュックに詰めて参加しよう。

←有名度のクリア条件は50以上。とりあえず5つ売ればOKってわけ。



牧場マスターテクニック

リュックの中身は
くさらない!



↑覚えておくと超ベソリ。
春や夏の作物を持っていくことも可能だよ。

秋に収穫したナスやキノコも、朝市に持っていきたいよね。倉庫に入れておくときさつてしまうものも、リュックに入れておけばいつまでもくさらないのだ。

1年め 冬の月スケジュール

5日~7日 大雪1号予定日

13日 イベント「13日の金曜日」

17日~19日 大雪2号予定日

20日~30日 バーゲンセール

2
年め

春の月

穀物作りに
チャレンジ



牧場マスターテクニック

万年氷で冷蔵庫に!!

出荷倉庫は、生ゴミ
処理機で肥料を入手で
きようにするか、冷
蔵庫にすることができ
る。タダで改造できて、
作物のムダがない冷蔵
庫をおすすめするよ!



↑たくさんためて
から出荷できるぞ。

作物テク

米と小麦を育ててみよう。で
も、収穫できるのは秋になっ
てから。いつも通り、ほかの作物
作りも忘れずに!



↑水やりいらずで、
出荷額が高いのだ。

動物テク

ニワトリ、牛の次は羊。
目標として、この月にオ
スとメスを購入するようにしよう。

2年め 春の月スケジュール

9日 イベント「火山の噴火」
22日 アスパラガスの種まき最終日
サクラモドキの種まき最終日
ユキワリグサの種まき最終日

24日 ジャガイモの種まき最終日
25日 ホシクズソウの種まき最終日
26日 カブの種まき最終日

2
年め

夏の月

動物の飼育に
力を入れる!!



牧場マスターテクニック

テレビを買ってラクラク放牧!!

テレビの天気予報で
明日の天気がわかると、
予定がたてられて便利
だよ。とくに女の子な
ら、動物を放牧したま
まにできてラクチンな
のだ。買ってソンなし!!



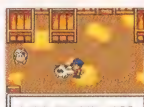
↑自宅もにぎやか
になってイイ感じ。

作物テク

1年めと同じく、早く
から種まきすることがホ
イント。余裕があれば、花を育ててみるのもいいよ。

動物テク

最後に購入するのは馬。成長、
出産するまでの期間を考えて、
今月中に牛・羊・馬をオスメス
1頭ずつそろえておこう。



↑大牛になったら、
種付けに挑戦!

2年め 夏の月スケジュール

5日 イベント「ブラックマンデー」
11日～13日 台風1号予定日
19日 イベント「打ち上げ花火」
トウモロコシの種まき最終日
スイカの種まき最終日

21日～23日 台風2号予定日
21日 トマトの種まき最終日
24日 スイセイソウの種まき最終日
25日 リュウセイバナの種まき最終日
26日 ツキカゲソウの種まき最終日

2
年め

秋の月



作物テク

ここまでくれば、出荷数の条件はクリアしているはず。好きな作物を育ててみては？ 米や小麦はカマで収穫できるよ。



↑60日間でやっと収穫できるのだ!!



動物テク

今月の中旬位までに牛・羊・馬の種付けを終わらせないと、冬30日までに各3頭にならないよ。

動物の
種付けシーズン!!



牧場マスターテクニック

動物は種付けで増やそう!

牛・羊・馬は、オスメスを1頭ずつ飼って種付けで増やすのがかしこい方法。できるだけ早く購入し、大牛になるまで育て、どんな家族を増やそう!



↑妊娠中もエサやりを忘れずに!

2年め 秋の月スケジュール

20日 ハルマチグサの種まき最終日
22日 サツマイモの種まき最終日
24日 イベント「泉の伝説」
ラッカセイの種まき最終日

24日 マングツソウの種まき最終日
26日 ナスの種まき最終日

2
年め

冬の月



動物テク

牛・羊・馬が各3頭いなければ、購入しておこう。ニワトリが2羽なら、23日までにタマゴをふ化台へ。



↑通信交換で数を合わせてもいいよ。



生活テク

パートナーの信頼度が低いようなら、毎日指示を出そう。冬だけど、畑仕事の指示も出せるよ。

気をぬかず
きっちりと毎日を通そう!



牧場マスターテクニック

エンディングにむけ最終チェックを!!

仕事がなくとも、パートナーに毎日指示を出せば信頼度+28。朝市で5つ売れば有名度+50されるよ。これが最後の月。やれることはなんでもやろう!



↑なんだから落ち着かない30日間。

2年め 冬の月スケジュール

5日~7日 大雪1号予定日
7日 イベント「流星群」

7日~19日 大雪2号予定日
20日~30日 バーゲンセール

楽しみかた
イロイロ!?



おもしろ牧場生活!!

ためして
みよう!



ふつうにエンディングをめざすだけじゃつまらない! 牧場での毎日がもっと
おもしろくなる、5つのヒントを紹介するよ。キミも考えてみよう!

名前で楽しむ

自分で名前をつける場面ってたくさんあるよね。
いろいろなテーマを決めてつけると楽しいぞ。

主人公名をスキな人の 名前にして…♡

これは定番。主人公に
自分の名前、パートナー
に好きな人の名前をつけ
て遊んじゃおう! 愛情
度が上がるたびにラブラ
ブなセリフが聞けて、も
うドキドキ!



↑両親の名前をつけて
も笑えるぞ。

動物たちの名前で 遊んじゃおう!

たくさん考えることに
なる動物の名前。フルー
ツ、花、友だち、食べ物、
マンガのキャラ、芸能人
など。テーマを決めると
楽しいし、毎回悩まずに
つけられるのだ!



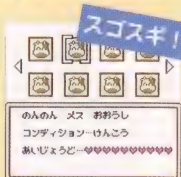
↑好きなバンドの全メ
ンバー名を牛に…。

やりこんで楽しむ

とことん遊びつくすのもおもしろいね。どこま
でが限界か、身をもってやりこむのだ!

パーフェクトな牧場をめざす!!

出荷倉庫を冷蔵庫にして
全収穫物を99個ずつ、動物
各8頭、資材欄とカイバ
999個…。とにかくでき
るところはすべて満タんに!
やりごたえあるぞ〜。



↑超大変だよ!

スノーボードゲームをきわめる!

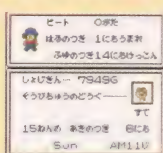
やりこむなら、このスケ
ボーゲーム。めざすは、難
しいコースでSランクをと
ること! 高度なエアの
コマンドを、しっかり頭に
たたき込むのだ!



↑いつかはSランク!

長〜く遊んで長寿カップルに!

グッドエンディングの後
もずーっとずーっと遊び続
けたら、いったいどうなる
のか? 島一番の長寿カッ
プルをめざせ!?



キミだけの
牧場生活を
たのしもう!!

←ふたりの髪は白
髪に…なるわけな
い!?



コロボックルだより

PART.3



みんなのおはなし こっそり聞いてみたのー!!

こっそり聞いた、みんなのいろんな会話を紹介しちゃうのー。場所や、相手によってお話の内容が変わるみたいなの!



時間で変わる!①

AM 6 時～PM 0 時、PM 0 時～PM 6 時、PM 6 時～AM 0 時の3つの時間帯によって、同じキャラクターでもセリフが変わるのだ。



↑お天気の話など、ちょっとした世間話をする朝。



↑夜遅いと、主人公の生活を心配したセリフに。

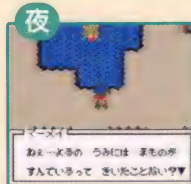


時間で変わる!②

海底洞くつにいるマーメイのセリフも、話しかけた時間によって変わるよ。なかなか行かないところだけど、たまには遊びに行ってみよう!



↑早い時間の訪問を、とてもよろこんでくれるよ。



↑夜の海には、キケンがいっぱいらしいぞ!



プレゼントで変わる!

プレゼントされたものが気に入ったか、そうじゃないかで、セリフが変わるぞ。気に入らないと、けっこうキツイことを言われることも。



↑よろこんでくれたみたい。よかった～!



↑雑草をプレゼントしたよ。ちょっと怒ってる?



主人公によって変わる!

本土では、主人公によって話しかけたときのみんなの反応がまったく違うよ。時間でも変わるから、いろいろな人に話しかけてみよう。



↑初めて本土へ来た女の子にも、みんなやさしい。



↑男の子が住んでいた村の、知り合いがいるのだ。

牧場生活

ごうりゃく しょうかい
攻略ページで紹介してない
ものを含む、ゲームの全デ
ータをまとめたページだよ!

データガイド ➡





装備アイテム

主人公が、作物づくりや動物の飼育に使う装備品。男の子が女の子かによって、使えないアイテムもあるよ。

	アイテム名	説明	入手法	消費体力
	カマ <small>レベル</small> Lv1	前1マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1 女 2
	カマ <small>レベル</small> Lv2	前3マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子がカマLv1を127回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	カマ <small>レベル</small> Lv3	主人公を中心に3×3マスの雑草・牧草・米・小麦を刈り取る。	男の子がカマLv2を255回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	クワ <small>レベル</small> Lv1	前1マスの土を耕す。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1 女 2
	クワ <small>レベル</small> Lv2	前方3マスの土を耕す。	男の子がクワLv1を127回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	クワ <small>レベル</small> Lv3	前方6マスの土を耕す。	男の子がクワLv2を255回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	オノ <small>レベル</small> Lv1	きりかぶに連続して6回使うと資材棚になる。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1 女 2
	オノ <small>レベル</small> Lv2	きりかぶに連続して3回使うと資材棚になる。	男の子がオノLv1を127回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	オノ <small>レベル</small> Lv3	きりかぶに使うと資材棚になる。	男の子がオノLv2を255回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	ハンマー <small>レベル</small> Lv1	小石をこわす。大きい石には連続して6回使ってこわす。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1 女 2
	ハンマー <small>レベル</small> Lv2	小石をこわす。大きい石には連続して3回使ってこわす。	男の子がハンマーLv1を127回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	ハンマー <small>レベル</small> Lv3	小石・大きい石をこわす。	男の子がハンマーLv2を255回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	ジョウロ <small>レベル</small> Lv1	前1マスの耕した土に水をまく。	男の子主人公・女の子主人公が最初から持っている。	男 1 女 2
	ジョウロ <small>レベル</small> Lv2	前3マスの耕した土に水をまく。	男の子がジョウロLv1を127回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	ジョウロ <small>レベル</small> Lv3	主人公を中心に3×3マスの耕した土に水をまく。	男の子がジョウロLv2を255回使うと、自動的に変化する。	男 1 —
	スコップ	米を植えるための浅瀬をつくる。温泉を掘る。	温泉予定地でひろう。	男 1 女 4
	ミラクルグローブ	収穫物を一瞬にして出荷倉庫へはこぶ。	男の子主人公が始めから持っている。	男 0 —
	牛のくすり	病気の牛を健康にする。	牧場組合の動物課にて1000Gで購入する。	男 1 女 2
	ニワトリのくすり	病気のニワトリを健康にする。	牧場組合の動物課にて800Gで購入する。	男 1 女 2

アイテム名	説明	入手法	消費体力	
羊のくすり	病気の羊を健康にする。	牧場組合の動物課にて1500Gで購入する。	男 1	女 2
馬のくすり	病気の馬を健康にする。	牧場組合の動物課にて2000Gで購入する。	男 1	女 2
ブラシ	牛・馬に使うと愛情度が上がる。	女の子主人公が始めから持っている。	—	女 2
乳しぼり器	健康なメスの大牛に使うとミルクが収穫できる。	女の子主人公が始めから持っている。	—	女 2
シャンプー	羊に使うと愛情度が上がる。	牧場組合の動物課にて800Gで購入する。	—	女 2
バリカン	健康な羊に使うとウールが収穫できる。	牧場組合の動物課にて2000Gで購入する。	—	女 2
かかし	畑に立てると、野犬が作物を荒らさなくなる。	牧場組合の動物課にて3200Gで購入する。	男 0	女 0
スプリンクラー	浅瀬に設置すると、まわり9×9マスに毎日水をまく。	牧場組合の穀物課にて50000Gで購入する。	男 0	女 0
馬のくら	大人になった馬に使うと、乗馬できる。	ショッピングセンターの道具屋にて1000Gで購入する。	男 0	女 0
肥料	耕した畑にまくと、通常よりも早く作物が成長する。	「生ゴミ処理機」設置後、出荷倉庫の収穫物がくさったとき。	男 1	女 2
エサセット	カイバのかわりになる動物のエサが32個入っている。	牧場組合の動物課にて500Gで購入する。	男 1	女 2
釣りざお	水辺で使うと釣りができる。	イベント「釣り竿入手」。	男 0	女 0
スノーボードセット	冬に草原へ行くと、スノーボードゲームができる。	冬、ショッピングセンターの道具屋にて30000Gで購入する。	男 0	女 0
???なタマゴ	持っているだけで、30日後「パック」が誕生する。	イズミノヌシを釣った後、樹海の泉でひろう。	男 0	女 0
パック	ペット以外の動物の話が聞ける。	???なタマゴから産まれる。	男 0	女 0





その他のアイテム

部屋に飾ったり、仕事内容を増やしたりできる、装備品以外のアイテムの説明と入手法を紹介するよ。

アイテム名	説明	入手法	値段
テレビ	自宅に設置する。明日の天気を知ることができる。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	10000G
カーペット(小)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	3000G
カーペット(中)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	6000G
カーペット(大)	自宅を飾るアイテム。	ショッピングセンターの道具屋で購入。	9000G
子供用ベッド	出産イベントのために必要な、子供のためのベッド。	ショッピングセンターの道具屋で、男の子主人公のみ購入可。	30000G
タンス	自宅を飾るアイテム。	イベント「ルーカスの研究」後、道具屋で購入可。	5000G
花瓶	自宅を飾るアイテム。パートナーにプレゼントした花を飾る。	ショッピングセンターの花屋で購入。	3000G
マヨネーズメーカー	タマゴを投げ込むとマヨネーズになる。	タマゴを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
バターメーカー	ミルクを投げ込むとバターになる。	ミルクを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
チーズメーカー	ミルクを投げ込むとチーズになる。	ミルクを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
毛糸メーカー	ウールを投げ込むと毛糸になる。	ウールを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
ニットメーカー	ウールを投げ込むとニットになる。	ウールを100個出荷後、道具屋で購入できる。	30000G
コーヒー	体力を50ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	80G
紅茶	体力を50ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	80G
デザート	体力を20ポイント回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	40G
定食	体力を全回復する。持って帰ることはできない。	ショッピングセンターの食堂で購入。	160G
バターの本	女の子パートナーが、収穫したミルクをときどきバターにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
チーズの本	女の子パートナーが、収穫したミルクをときどきチーズにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
マヨネーズの本	女の子パートナーが、収穫したタマゴをときどきマヨネーズにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G

アイテム名	説明	入手法	値段
初めての毛糸	女の子パートナーが、収穫したウールをときどき毛糸にする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
やさしいニット	女の子パートナーが、収穫したウールをときどきニットにする。	ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
モチのつき方	主人公の朝・昼・夜の食事に、モチが登場する。	2年め以降、ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
パンの焼き方	主人公の朝・昼・夜の食事に、パンが登場する。	2年め以降、ショッピングセンターの本屋で購入。	1600G
農場物語	男の子パートナーが、土をコの字型に耕せるようになる。	ショッピングセンターの本屋で購入。	2000G
農場物語2	男の子パートナーが、土をコの字型に耕せるようになる。	ショッピングセンターの本屋で購入。	2000G
サクラカップ速報	春の競馬の結果がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	春15日～30日にショッピングセンターの本屋で購入。	2400G
キクステークス速報	秋の競馬の結果がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	秋15日～30日にショッピングセンターの本屋で購入。	2400G
又シを釣れ！	魚が釣れる場所がわかる。自宅の本棚を調べると読める。	ショッピングセンターの本屋で購入。	4000G
島の謎	島でおこるイベントがわかる。自宅の本棚を調べると読める。	ショッピングセンターの本屋で購入。	9600G
自家用船	島の灯台から、本土や海へ行ける。	イベント「自家用船入手」。	——G
万年氷	道具屋のルーカスに渡すと、出荷倉庫が冷蔵庫になる。	イベント「火山の噴火」後、鍾乳洞で入手できる。	——G
コイン	所持金が10G増える。	土を耕すと、ときどき出てくる。	——G
ドル袋	所持金が100G増える。	土を耕すと、ときどき出てくる。	——G
力の木の実	最大体力値が10ポイントアップする。	イベントで4個、土を耕すと最大6個入手できる。	——G
カイバ	動物たちのエサ。	成長した牧草を刈り取ると、自動的にカイバになる。	——G
資材柵	畑の柵を作る。浅瀬に投げ込むとさら地になる。	きりかぶを1つ割ると、6つの資材柵になる。	——G
石	耕した土や浅瀬に投げ込むとさら地になる。	畑に落ちている。	——G
雑草	カマで刈るか、手で取りのぞくことができる。	耕していない土の部分に生えてくる。	——G



種

作物の収穫までの最短日数がわかる表。「肥料使用」は、肥料を使った場合の収穫までの最短日数をあらわしているよ。

種の名前	入手法	値段	最短収穫	肥料使用
カブの種	春、花屋で購入。	120G	5日	3日
ジャガイモの種	春、花屋で購入。	160G	7日	4日
アスパラガスの種	春、花屋で購入。	320G	9日	5日
トマトの種	夏、花屋で購入。	200G	10日	7日
トウモロコシの種	夏、花屋で購入。	320G	12日	9日
スイカの種	夏、花屋で購入。	480G	12日	9日
ナスの種	秋、花屋で購入。	160G	5日	3日
ラッカセイの種	秋、花屋で購入。	200G	7日	4日
サツマイモの種	秋、花屋で購入。	160G	9日	5日
ホシクズソウの種	春、花屋で購入。	400G	6日	5日
サクラモドキの種	ペットがひろってくる。春まき用。	—	9日	7日
ユキワリグサの種	ペットがひろってくる。春まき用。	—	9日	7日
ツキカゲソウの種	夏、花屋で購入。	400G	5日	4日
リュウセイバナの種	ペットがひろってくる。夏まき用。	—	6日	5日
スイセイソウの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。夏まき用。	—	7日	6日
マンゲツソウの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。秋まき用。	—	7日	6日
ハルマチグサの種	ペットがひろってくるか、通信交換で入手。秋まき用。	—	11日	8日
牧草の種	春～秋、穀物課で購入。	600G	9日	6日
米の種	2年めの春から、穀物課で購入。	600G	60日	—
小麦の種	2年めの春から、穀物課で購入。	600G	60日	—



動物の値段

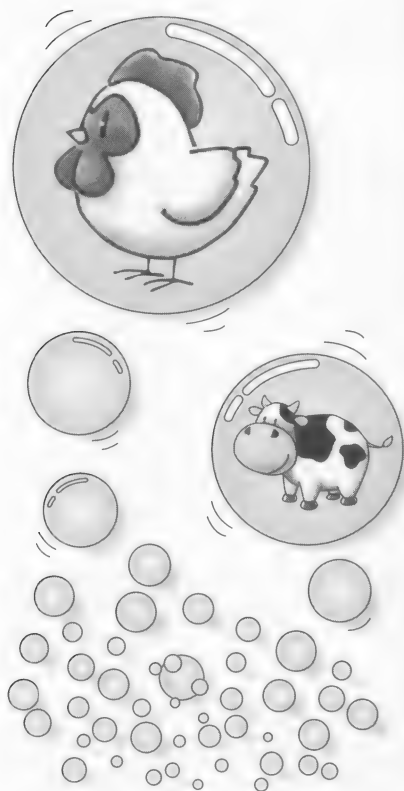
各動物の購入額と、売却額がわかるよ。
売却額は、愛情度のハートの数が多いほど高くなるのだ。

〈動物を買う〉

動物名	値段	購入の条件
ニワトリ	1000G	カイバ25個以上、牧草地25ブロック以上あること。
牛	5000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。
羊	3000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。
馬	4000G	カイバ50個以上、牧草地50ブロック以上あること。

〈動物を売る〉

動物名	値段
ニワトリ	愛情度♥1～3 500G
	愛情度♥4～7 750G
	愛情度♥8～10 1000G
金のニワトリ	愛情度♥100 10000G
牛	愛情度♥1～3 2500G
	愛情度♥4～7 3000G
	愛情度♥8～10 5000G
羊	愛情度♥1～3 2500G
	愛情度♥4～7 3000G
	愛情度♥8～10 5000G
馬	愛情度♥1～3 2500G
	愛情度♥4～7 3000G
	愛情度♥8～10 5000G





魚

魚は大きさによって水族館の水槽に入る数が違うよ。大きいと2匹、ふつうだと3匹、小さいと5匹入れられるのだ。

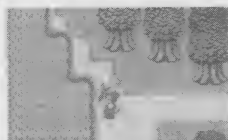
名前	釣れる場所	魚の大きさ	出荷額
イシダイ	村・本土の港	ふつう	150G
イズミノヌシ	泉	大きい	5000G
キングサーモン	泉	大きい	250G
クサフグ	村・本土の港	小さい	80G
コイ	畑	ふつう	150G
シイラ	海	大きい	250G
シーラカンス	海	大きい	250G
テッポウウオ	海	ふつう	150G
ネコザメ	海	大きい	250G
バショウカジキ	海	大きい	250G
ピンクマオマオ	村・本土の港	小さい	80G
ブラックバス	畑・泉	ふつう	150G
ブルーギル	畑・泉	小さい	80G
ブルーマオマオ	村・本土の港	小さい	80G
ヘラブナ	畑	小さい	80G
ライギョ	泉	大きい	250G

知っ得 MEMO

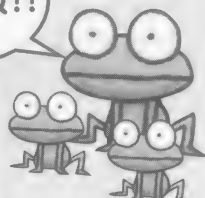
魚の釣れる確率大研究!!

拡大版!!

魚はその種類によって、釣れる場所と釣れる確率が違うよ。当然ながら、確率が高いほうが釣れやすく、低いものはなかなか釣ることができないのだ。根気よく釣りをして、すべての魚を釣り上げよう!



ライギョを
つりあげた!!



◀出荷するなら、出荷額の
高い大きい魚をたくさん
釣りたい!

畑

畑の水辺では、どの魚もだいたい平均的に釣れる。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
ヘラブナ	15%
ブルーギル	15%
コイ	10%
ブラックバス	10%

村・本土の港

村の海岸・港、本土の港では、クサフグがよく釣れるよ。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
クサフグ	20%
イシダイ	10%
ピンクマオマオ	10%
ブルーマオマオ	10%

泉

さすがにイズミノヌシは、釣り上げるのが難しいぞ!

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
ブルーギル	15%
キングサーモン	10%
ブラックバス	10%
ライギョ	10%
イズミノヌシ	5%

海

自家用船にのって海へ行くと釣ることができるよ。

釣れるもの	確率
空き缶	25%
長ぐつ	25%
シイラ	15%
テッポウウオ	15%
ネコザメ	10%
シーラカンス	5%
バショウカジキ	5%



依頼内容

牧場組合の依頼窓口で依頼される内容の一覧だよ。なんの作物を依頼されたかで、おおよその有名度がわかるのだ。

	収穫物	期 間	数 量	報 酬	有名度変化	
					成功	失敗
〈有名度0～9〉	カブ	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	-1
	トマト	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	-1
	ナス	30日間	30～50コ	40G×数量	+1	-1
	ホイチゴ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	-1
	サクランボ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	-1
	キノコ	30日間	10～15コ	30G×数量	+1	-1
〈有名度10～19〉	カブ	30日間	50～60コ	40G×数量	+1	-1
	ジャガイモ ☆	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	-2
	トマト	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	-2
	ナス	30日間	50～60コ	40G×数量	+1	-1
	ラッカセイ ☆	30日間	50～60コ	52G×数量	+2	-2
	ホシクズソウ	30日間	30～60コ	60G×数量	+3	-3
	ツキカゲソウ	30日間	30～60コ	60G×数量	+3	-3
	タマゴ	30日間	30～60コ	50G×数量	+5	-5

★マークをチェック!!

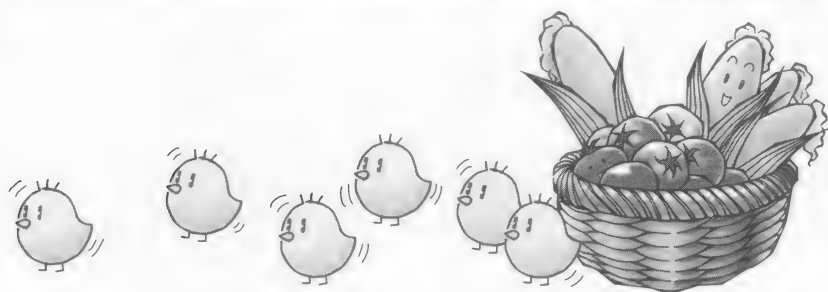
依頼を完了すると、報酬のほかに感謝金ももらえるよね。同じような依頼の中でも、とくに感謝金が高いものに★マークをつけているよ!



←感謝金は、依頼を受けてから完了までの時間が短いほど高くなるぞ!

〈有名人度 20 39〉		アスパラガス	30日間	50~60コ	65G×数量	+2	-2
		トウモロコシ	30日間	40~50コ	75G×数量	+2	-2
		スイカ ☆	30日間	30~50コ	100G×数量	+3	-3
		サツマイモ	30日間	30~50コ	50G×数量	+2	-2
〈有名人度 40 69〉		Sミルク	30日間	40~59コ	150G×数量	+2	-2
		Mミルク ☆	30日間	40~59コ	200G×数量	+3	-3
		Sウール ☆	30日間	40~59コ	150G×数量	+2	-2
		Mウール	30日間	40~59コ	200G×数量	+3	-3
		金のタマゴ	30日間	40~59コ	100G×数量	+5	-5
		ホイチゴ	20日間	80~99コ	50G×数量	+1	-1
		サクランボ	20日間	80~99コ	50G×数量	+1	-1
〈有名人度 70 89〉		キノコ	20日間	80~99コ	50G×数量	+1	-1
		カブ	10日間	99コ	10000G×数量	+1	-3
		ジャガイモ	10日間	99コ	15000G×数量	+2	-2
		アスパラガス	10日間	99コ	18000G×数量	+2	-2
		トマト	10日間	99コ	15000G×数量	+2	-2
		トウモロコシ	10日間	99コ	18000G×数量	+3	-3
		スイカ	10日間	99コ	20000G×数量	+5	-5
		ナス	10日間	99コ	10000G×数量	+1	-3
		ラッカセイ	10日間	99コ	15000G×数量	+2	-2
		サツマイモ	10日間	99コ	18000G×数量	+2	-2

収 穫 物			期 間	数 量	報 酬	有名度変化	
						成功	失敗
有名度 90以上		米 ☆	90日間	99コ	50000G	+5	-10
		小麦	90日間	99コ	30000G	+5	-10
		Ｌミルク	30日間	90～99コ	200G×数量	+3	-10
		Ｌウール	30日間	90～99コ	200G×数量	+3	-10
		金のタマゴ	30日間	90～99コ	200G×数量	+3	-10
		サクラモドキ	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		ユキワリグサ ☆	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		リュウセイバナ	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		スイセイソウ ☆	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		マンゲツソウ	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		ハルマチグサ ☆	20日間	99コ	20000G	+1	-10
		シイラ	10日間	90～99コ	200G×数量	+1	-10
		バショウカジキ	10日間	90～99コ	200G×数量	+1	-10
		シーラカンス ☆	10日間	90～99コ	200G×数量	+1	-10
		イズミノヌシ	120日間	1コ	60000G	+1	-10





出荷額

出荷倉庫に10日間入れっぱなしにしておくと、くさって
なくなるものに ①マークをつけたよ。早めに出荷しよう！

アイテム		出荷額			
	カブ ①	40G		Sミルク ①	150G
	ジャガイモ ①	50G		Mミルク ①	200G
	アスパラガス ①	60G		Lミルク ①	250G
	トマト ①	50G		バター	300G
	トウモロコシ ①	70G		チーズ	300G
	スイカ ①	90G		Sウール	150G
	ナス ①	40G		Mウール	200G
	ラッカセイ ①	50G		Lウール	250G
	サツマイモ ①	60G		毛糸	300G
	米	150G		ニット	300G
	小麦	100G		タマゴ ①	50G
	ホシクズソウ ①	50G		金のタマゴ	200G
	サクラモドキ ①	150G		マヨネーズ	300G
	ユキワリグサ ①	150G		ホイチゴ ①	30G
	ツキカゲソウ ①	50G		サクラランボ ①	30G
	リュウセイバナ ①	200G		キノコ ①	30G
	スイセイソウ ①	300G		小さい魚 ①	80G
	マンゲツソウ ①	300G		ふつうの魚 ①	150G
	ハルマチソウ ①	300G		大きい魚 ①	250G
				イズミノヌシ ①	5000G



プレゼント

プレゼントしたものによって、パートナーの愛情度や村・本土の人たちの友好度の上がりかたが違うぞ！

 プレゼント するもの		パートナーの 愛情度・その 他のキャラの 友好度変化値	
		男の子	女の子
	カブ	+1	+1
	ジャガイモ	+1	+1
	アスパラガス	+1	+1
	トマト	+1	+1
	トウモロコシ	+1	+1
	スイカ	+1	+1
	ナス	+1	+1
	ラッカセイ	+1	+1
	サツマイモ	+1	+1
	米	+2	+2
	小麦	+2	+2
	ホシクズソウ	+1	+2
	サクラモドキ	+1	+2
	ユキワリグサ	+1	+2
	ツキカゲソウ	+1	+2

	リュウセイバナ	+1	+2
	スイセイソウ	+1	+2
	マンゲツソウ	+1	+2
	ハルマチグサ	+1	+2
	Sミルク	+1	+1
	Mミルク	+2	+2
	Lミルク	+3	+3
	バター	+2	+2
	チーズ	+2	+2
	Sウール	+1	+1
	Mウール	+2	+2
	Lウール	+3	+3
	毛糸	+2	+2
	ニット	+2	+2
	タマゴ	+1	+1
	金のタマゴ	+2	+2
	マヨネーズ	+2	+2
	ホイチゴ	+1	+2
	サクランボ	+1	+2

	キノコ	+1	+2
	イシダイ	+2	+1
	イズミノヌシ	+99	+99
	キングサーモン	+3	+1
	クサフグ	+1	+1
	コイ	+2	+1
	シイラ	+3	+1
	シーラカンス	+3	+1
	テッポウウオ	+2	+1
	ネコザメ	+3	+1
	バショウカジキ	+3	+1
	ピンクマオマオ	+1	+1
	ブラックバス	+2	+1
	ブルーギル	+2	+1
	ブルーマオマオ	+1	+1
	ヘラブナ	+3	+1
	ライギョ	+3	+1
	雑草	-1	-2
	石	-2	-3
	資材柵	-1	-2
	カイバ	-1	-2

プレゼントする本		パートナー 信頼度変化値
	農場物語	男の子+7
	農場物語2	男の子+7
	マヨネーズの本	女の子+7
	バターの本	女の子+7
	チーズの本	女の子+7
	初めての毛糸	女の子+7
	やさしいニット	女の子+7
	モチのつき方	女の子+7
	パンの焼き方	女の子+7



牧場物語GB3 ボーイ・ミーツ・ガール 完全攻略ガイド

STAFF

Directors 電撃NINTENDO64編集部
電撃攻略王編集部 (佐々木 将)
Editors 電撃攻略王編集部 (鴫田 洋志 / 中村 敏彦 / 池内 亜喜子)
Editors&Writers ... 磯 綾子 / 坂田 純 (ジャングルファクトリー有限会社)
Designers 有限会社 東海創芸 (石戸谷 和彦 / 古市 哲也 / 新庄 桃子)
DTP 有限会社 東海創芸
Special Thanks ... 株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウェア

発行 2000年10月20日 初版発行

発行者..... 佐藤 辰男
発行所..... 株式会社メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館
TEL. 03-5281-5224 (編集)
発売元..... 株式会社角川書店
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL. 03-3238-8605 (営業)
印刷所..... 図書印刷株式会社
装 丁..... 株式会社アイノグラフィックス

落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに表示してあります。

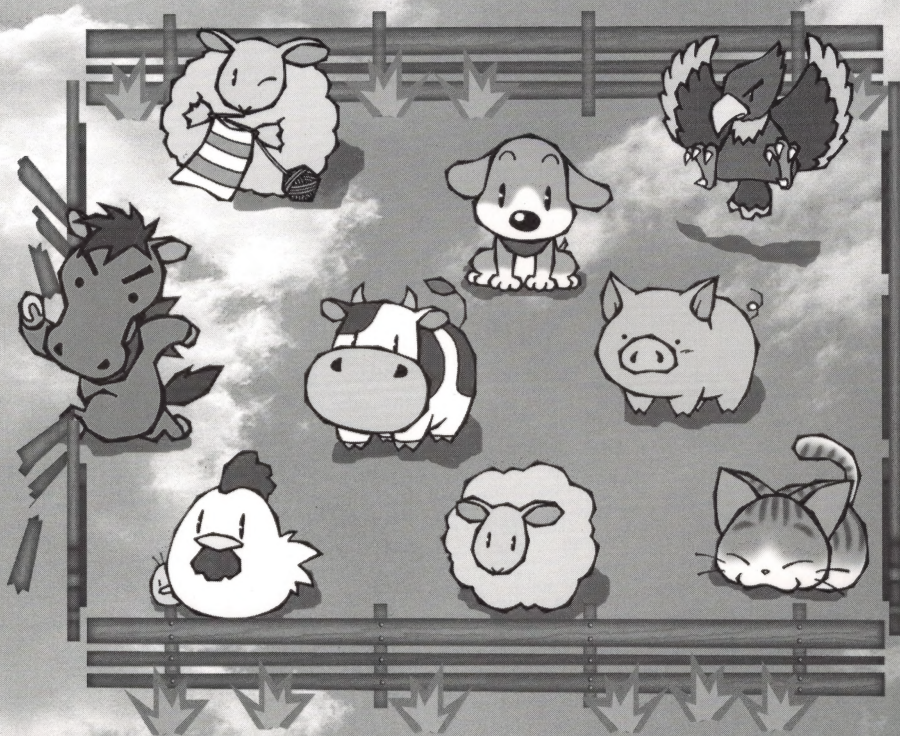
© 2000 Victor Interactive Software Inc.
© Satomi Iwase / Media Works Inc.

GAME BOY. COLOR は任天堂の商標です。

Printed in Japan

ISBN4-8402-1645-2 C0076

本書の全部または一部を無断で複製 (コピー) することは、著作権法上の例外を除き、禁じられています。
本書からの複製を希望される場合は、日本複写権センター (03-3401-2382) にご連絡ください。
※本書の内容 (攻略法など) に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承願います。



ISBN4-8402-1645-2

C0076 ¥950E

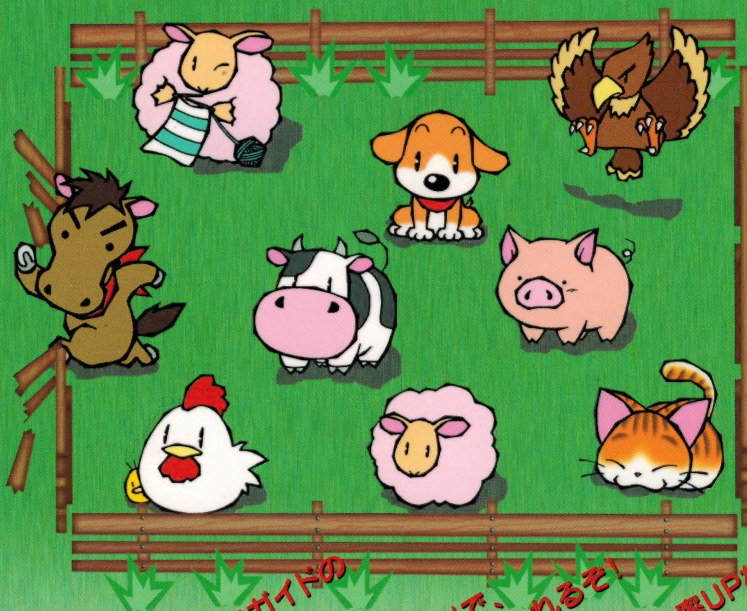


9784840216456



1920076009501

© 2000 Victor Interactive Software Inc.



- 入門、イベント、データガイドの3部構成で完全攻略!
- 「超カンパキ攻略法!!」で、最高のエンディングが見られるぞ!
- 作物や動物たちの、効率UPな育成方法をバッチリ紹介!

発行/メディアワークス

定価: 本体950円

※消費税が別に加算されます